



Chapitre 1

Environnement de développement

1. Installation du JDK.	7
2. Installation d'Eclipse.	9
3. Découverte de l'IDE.	11
4. Ajout de plugins	15
4.1. Traductions	15
4.2. Visual Editor	17

Chapitre 2

Prise en main d'Eclipse

1. Première classe	21
2. Première fenêtre	28
2.1. Création de la fenêtre	28
2.2. Ajout d'un bouton	31
3. Création d'un menu	32
3.1. Ajout des menus à la barre de menus.	34
3.2. Ajout des options aux menus	35
3.3. Ajout de sous-menus aux menus	37
3.4. Ajout des options au sous-menu	39
4. Action d'un bouton	41
5. Composants	42
5.1. Case à cocher.	42
5.2. Boutons radio.	46
5.3. Liste déroulante.	48
6. Débogueur	52
7. Propriétés du projet.	54



Chapitre 3

Présentation du projet

1. Application SA Cagou	59
2. Persistance des données	60



Chapitre 4

Analyse

1. Démarche	63
2. Ajout du plugin UML Eclipse	66
3. Diagramme de cas d'utilisation	69
4. Diagramme de séquence	73
5. Diagramme de communication	75
6. Diagramme de classes	77



Chapitre 5

Base de données MySQL

1. Installation et configuration du serveur WAMP	87
2. Création de la base de données MySQL	89
3. Requêtes SQL	92
4. Installation du pilote ODBC pour MySQL	93
5. JDBC.	96
6. Autres types de pilotes	97



Chapitre 6

Concepts de base de la POO

1. Classe	103
2. Propriétés.	103
3. Méthodes	104
4. Accessibilité	106
4.1. Membres	106
4.2. Classes	106
5. Encapsulation	107
6. Constructeur	108
7. Héritage	109
8. Redéfinition des méthodes	111
9. Polymorphisme	111

Chapitre 7

Développement

1. Démarche	115
2. Fenêtre de connexion	117
2.1. Fonctionnalités.	117
2.2. Création de la maquette	118
2.3. Personnalisation de la maquette.	123
3. Fenêtre Menu	133
3.1. Fonctionnalités.	133
3.2. Création de la maquette	134
4. Gestion des événements	138
4.1. Notion avancée d'événement	138
4.2. Mise en œuvre.	141
5. Gestion de la connexion	150
5.1. Paramètres de connexion	150
5.2. Connexion au serveur et à la base de données	152
5.3. Activation de la fenêtre de connexion	159
6. Fenêtres Clients	169
6.1. Fonctionnalités.	170
6.2. Maquette en mode table	171
6.3. Maquette en mode fiche	172
6.4. Activation de la fenêtre client en mode table.	174
7. Gestion de l'affichage des données	185
7.1. Récupération des enregistrements.	185
7.2. Affichage des données dans un composant JTable	194



8. Gestion des traitements	200
8.1. Ajout d'un enregistrement	200
8.2. Suppression d'un enregistrement	205
8.3. Modification d'un enregistrement	209
8.4. Gestion du double clic sur un JTable	214
8.5. Recherche d'enregistrements	215
9. Création du jar	222



Chapitre 8

Modèle MVC avec jTable

1. Présentation	227
2. Création du modèle	228
3. Création de la vue	231
4. Mise à jour de la fenêtre en mode table	233
5. Mise à jour simultanée de plusieurs fenêtres	239
5.1. Ajout d'un enregistrement	239
5.2. Suppression d'un enregistrement	245
5.3. Modification d'un enregistrement	248
5.4. Recherche d'enregistrements	250