

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :
<http://www.editions-eni.fr>
Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **RIPHSYM** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le bouton de téléchargement.

Avant-propos

Chapitre 1
Qu'est-ce qu'un bon développeur ?

- 1. Développer des applications web avec PHP et Symfony 11

Chapitre 2
La boîte à outils

- 1. Windows ou Linux ? 15
 - 1.1 Windows 16
 - 1.2 Linux 16
 - 1.3 macOS 17
- 2. La relation client-serveur 18
- 3. Le serveur local 20
- 4. Visual Studio Code 25

Chapitre 3
Le langage PHP

- 1. Comment écrire du PHP ? 31
- 2. Les bases du langage : votre premier Hello World ! 33
- 3. Les variables en PHP 35
- 4. Les structures de contrôle 38
 - 4.1 La structure de contrôle if 38

2 _____ Apprendre à développer

des applications web avec PHP et Symfony

4.2	Variable booléenne	43
4.3	Structure de contrôle foreach	44
4.4	Opérateur ternaire	48
5.	Les fonctions PHP	49
5.1	Paramètres d'une fonction	51
5.2	Valeurs par défaut des paramètres	54
5.3	Retour de fonction	55

Chapitre 3

Le langage Objet

1.	Introduction	59
2.	Des objets en programmation	59
3.	Les classes	60
4.	Les objets	62
5.	Les propriétés et les méthodes d'un objet	65
6.	Pourquoi le langage est-il dit objet ?	66
7.	L'objet \$this	66
8.	Les méthodes magiques	72
8.1	La méthode __toString()	72
8.2	Les méthodes __get () et __set() : portée des éléments	74
8.3	Les méthodes __construct et __destruct	81
9.	Les espaces de noms	85
9.1	Un espace de noms, pour quoi faire ?	88
10.	L'héritage de classe	94
10.1	Classe mère et classes filles	96
11.	La signature d'une méthode	97
12.	Redéfinition d'une méthode	99
13.	Portée des éléments dans les classes filles	101
14.	Redéfinition du constructeur de la classe mère	102

- 15. Les constantes et les variables « static » 107
 - 15.1 Les constantes 107
 - 15.2 Les variables « static » 109
- 16. Les classes abstraites et les interfaces 112
 - 16.1 Les classes abstraites 112
 - 16.2 Les interfaces 117
- 17. Conclusion 119

Chapitre 5
Les frameworks

- 1. Un framework : pour quoi faire ? 121
 - 1.1 Quels sont les avantages ? 121
 - 1.2 Quels sont les inconvénients ? 122
- 2. Les frameworks PHP 123
- 3. Le framework Symfony 124
 - 3.1 Présentation du framework 124
 - 3.2 La documentation 126

Chapitre 6
L'outil Composer

- 1. Introduction 129
- 2. Variables d'environnement 132
- 3. Installation de Composer 136
- 4. Utilisation de Composer 137

4 _____ Apprendre à développer

des applications web avec PHP et Symfony

Chapitre 7 Installation de Symfony

1. La bonne configuration 147
2. L'installation de l'installeur ! 148
3. L'installation d'un projet 149
4. L'installation de Symfony avec Composer 150
5. L'installation d'une application Symfony allégée 150
6. Le test de l'installation 150
7. Le serveur local de Symfony 151

Chapitre 8 Configurer une application

1. Le fichier .env 153
 - 1.1 Liste des variables d'environnement 156
 - 1.2 Remplacement des variables d'environnement en local 157
 - 1.3 La création d'une nouvelle configuration 157

Chapitre 9 Une première application

1. La structure de Symfony 159
2. Les contrôleurs 160
3. Les vues 163
4. Le dossier public 166
5. Le dossier var 166
6. Le dossier vendor 167
7. Les autres fichiers de l'application 167
8. Les composants de HttpFoundation 168
9. L'objet Request 169

- 10. L'objet Response 175
- 11. Les variables de session. 182
 - 11.1 L'utilité des variables de session. 182
 - 11.2 L'utilisation des variables de session sous Symfony. 183
 - 11.3 Les Flash Bags 185

Chapitre 10
Le routage

- 1. Organisation de l'application. 189
- 2. Intérêt des routes 190
- 3. Routes sans annotations 191
- 4. Verbes des routes 192
- 5. Paramètres des routes 193
- 6. Paramètres conditionnels 194
- 7. Validation des paramètres 195
- 8. Liste des routes 197

Chapitre 11
Le moteur de template Twig

- 1. La syntaxe 199
- 2. L'héritage. 202
- 3. L'inclusion de vue 205
- 4. L'utilisation des variables d'environnement 207
- 5. Les sessions et les Flash Bags dans Twig. 208
 - 5.1 Les variables de session. 208
 - 5.2 Les Flash Bags 208
- 6. L'inclusion du CSS et du JavaScript dans une vue 211
- 7. L'utilisation des routes dans la vue 213

6 _____ Apprendre à développer

des applications web avec PHP et Symfony

8. Les filtres et les fonctions.	215
8.1 Les filtres.	215
8.2 Les fonctions.	219

Chapitre 12

Webpack Encore

1. Introduction	221
2. Utilisation de Sass	224
3. Utilisation de Vue.js	227
4. Utilisation de app.css et app.js dans les vues	228

Chapitre 13

Le profiler de Symfony	233
----------------------------------	-----

Chapitre 14

Symfony Flex	235
------------------------	-----

Chapitre 15

La couche modèle avec Doctrine

1. Introduction	239
2. Les bases de données.	239
3. Le langage SQL	240
4. L'ORM de Symfony : Doctrine	241
5. Les entités	243
6. Les migrations.	248
7. Les fixtures	251
8. La récupération des données à partir de la base	256

- 9. Les méthodes du Repository 267
- 10. Le langage DQL. 269
- 11. Le Query Builder. 271
- 12. L'exécution des requêtes SQL. 274
- 13. L'écriture d'une requête SQL et l'obtention des objets mappés . . . 275
- 14. Les relations entre entités 276
- 15. Les relations OneToOne 278
- 16. Les relations ManyToMany. 284
- 17. Les relations bidirectionnelles 290
- 18. Les relations bidirectionnelles avec attributs 294
- 19. Le Lazy Loading 295
- 20. Le Reverse Engineering. 299

Chapitre 16
Les formulaires

- 1. Introduction 301
- 2. Form Builder 302
- 3. Formulaires externalisés. 308
 - 3.1 Définition 308
 - 3.2 Utilisation du formulaire externe 312
- 4. Personnalisation de l'affichage d'un formulaire 313
- 5. Traitement des données du formulaire 319
- 6. Récupération des données de l'entité par défaut 325
- 7. Ajout des boutons de mise à jour dans la vue liste. 327
- 8. Suppression d'une entité 331
- 9. Traitement de la jointure OneToOne. 331
- 10. Traitement de la jointure ManyToMany 334

8 _____ Apprendre à développer

des applications web avec PHP et Symfony

11. Type EntityType	343
12. Création de types de champ personnalisés	345
13. Validation des formulaires	349
13.1 Règles de validation	349
13.2 Service Validator	353
13.3 Asserts sur un accesseur	354
13.4 Contraintes de validation sur un callBack	356
13.5 Contraintes de validation sur la classe	359
13.6 Registration group	361
13.7 Création de ses propres contraintes	363
13.8 Personnalisation des messages d'erreurs : les fragments	367

Chapitre 17

La sécurité

1. Introduction	373
2. L'authentification	374
3. L'autorisation	384
3.1 access_control	385
3.2 Accès contrôleur	389
3.3 Accès action	390
3.4 Accès vue	391
4. La sécurité d'une API	392
4.1 Préparer la classe User	397
4.2 Créer la classe Authenticator	398
4.3 Configurer le fichier security.yaml	401
4.4 Ajouter des utilisateurs pour l'accès à l'API	402
4.5 Tester l'accès à l'API	404

Chapitre 18
Personnalisation des pages d'erreurs 407

Chapitre 19
L'internationalisation

- 1. Introduction 411
- 2. Le principe de la traduction 411
- 3. La variable locale 412
- 4. Les catalogues de traduction 414
- 5. Les éléments à traduire 415
- 6. Les variables dans les traductions 417
- 7. L'aide à la mise à jour des catalogues 418
- 8. L'organisation des catalogues 418
- 9. La gestion du pluriel 422
- 10. La traduction des messages des contraintes de validation 425
- 11. L'utilisation du nom de domaine 427

Chapitre 20
Les services

- 1. Rappel sur les espaces de noms 429
- 2. Notion de service 431
- 3. Utilisation des services 432
- 4. Création de son propre service 434
- 5. Injection d'un service dans un service 437

10 _____ Apprendre à développer

des applications web avec PHP et Symfony

Chapitre 21

La classe Swift Mailer

- 1. Installation et configuration 441
- 2. Envoi d'e-mails 444

Chapitre 22

Déployer son site en production

- 1. Introduction 447
- 2. Gestion des performances 448
 - 2.1 Le cache HTTP 448
 - 2.2 Mise en place des caches sur les contrôleurs 449
- 3. Utiliser un environnement de production 453
- 4. Vérifier la sécurité des dépendances 453
- 5. Préparer le serveur de production 454
- 6. Déployer votre application 455
 - 6.1 Déploiement via FTP 456
 - 6.2 Déploiement via des outils open source 460
 - 6.3 Déploiement via le Cloud 460

Conclusion 463

Index 465