

## Avant-propos

### Chapitre 1 Introduction

1. Avant-propos .....	7
2. L'arrivée de .NET Core .....	8
3. La surcouche ASP.NET Core .....	10
4. Le renouveau d'un écosystème. ....	12

### Chapitre 2 Pourquoi .NET Core ?

1. Les différents composants de .NET Core .....	15
1.1 Les bibliothèques de CoreFX .....	16
1.2 Le runtime historique via CoreCLR .....	17
1.3 Le futur via CoreRT .....	18
2. Les points marquants du framework .....	22
2.1 Les tests de performances. ....	22
2.2 Une adoption de plus en plus grande .....	26
3. Les nouveautés de C# .....	27
3.1 La version 7.0 .....	27
3.2 La version 7.1 .....	29
3.3 La version 7.2 .....	30
3.4 La version 7.3 .....	31
3.5 La version 8.0 .....	32

# 2 **ASP.NET Core MVC**

Maîtrisez ce framework Web puissant, ouvert et multiplateforme

## **Chapitre 3**

### **Les nouveautés d'ASP.NET Core**

1. Introduction . . . . .	35
2. Les nouveaux outils open source . . . . .	36
2.1 L'environnement d'exécution dotnet . . . . .	36
2.2 L'utilitaire dotnet restore . . . . .	38
3. La structure d'une solution . . . . .	39
3.1 Les fichiers .csproj . . . . .	39
3.2 Les propriétés de l'application web . . . . .	42
3.3 Le dossier wwwroot . . . . .	46
3.4 Le fichier appsettings.json . . . . .	49
4. La configuration . . . . .	51
4.1 Les fichiers de configuration . . . . .	52
4.2 L'API Configuration . . . . .	54
4.3 La classe Startup . . . . .	58
5. La gestion des dépendances . . . . .	63
5.1 La gestion côté serveur . . . . .	63
5.2 La gestion côté client . . . . .	67
6. La gestion des tâches . . . . .	71
6.1 Les tâches avec Grunt . . . . .	71
6.2 Les tâches avec Gulp . . . . .	75

## **Chapitre 4**

### **Les modèles avec Entity Framework Core**

1. Introduction . . . . .	79
2. Les différents providers de base de données . . . . .	80
3. Les migrations . . . . .	83
4. L'API Fluent . . . . .	89
5. L'intégration d'Entity Framework Core . . . . .	95

6. La validation des modèles. ....	99
------------------------------------	----

## Chapitre 5

### Le framework MVC

1. Introduction . . . . .	109
2. Les vues . . . . .	110
2.1 La syntaxe Razor, les vues dynamiques et fortement typées .	110
2.2 Les helpers . . . . .	114
2.3 Les vues partielles et les View Components . . . . .	117
2.4 L'injection de service. . . . .	120
3. Les contrôleurs . . . . .	121
3.1 Le cycle de vie . . . . .	122
3.2 Les classes Action et ActionResult. . . . .	124
3.3 Les zones . . . . .	125

## Chapitre 6

### Les nouveaux mécanismes d'ASP.NET Core

1. Introduction . . . . .	129
2. L'injection de dépendances. . . . .	130
3. Les middlewares . . . . .	137
4. Les Web API . . . . .	143

## Chapitre 7

### Les stratégies d'optimisation

1. Introduction . . . . .	151
2. L'optimisation côté client. . . . .	152
3. L'optimisation côté serveur . . . . .	158

# 4 \_\_\_\_\_ ASP.NET Core MVC

Maîtrisez ce framework Web puissant, ouvert et multiplateforme

## Chapitre 8

### Le routage et les erreurs

1. Introduction .....	169
2. La gestion des URL .....	170
3. Le middleware et les contraintes .....	173
4. Les pages d'erreur .....	180

## Chapitre 9

### Les ergonomies et comportements côté client

1. Introduction .....	189
2. La gestion des styles avec LESS et SASS .....	190
2.1 Le langage LESS .....	191
2.2 Le langage SASS .....	194
2.3 La librairie Font Awesome .....	196
3. La librairie Bootstrap .....	198
4. Le framework Knockout.js .....	206
5. La communication en temps réel avec SignalR .....	212
6. Le langage TypeScript .....	220

## Chapitre 10

### La mise en œuvre d'Angular

1. Introduction .....	227
2. Les nouvelles API HTML 5 .....	228
3. La notion de composant .....	236
4. Les différentes métadonnées .....	241
5. Le lancement d'une application Angular .....	250
6. La navigation .....	254

## Chapitre 11 La sécurité

1. Introduction .....	261
2. L'authentification et l'API Identity .....	262
3. Les autorisations.....	270
4. La protection des données .....	278
5. La gestion de CORS .....	289

## Chapitre 12 Les tests

1. Introduction .....	293
2. Les tests serveur avec xUnit.....	294
3. L'art du Mock .....	300
4. Les tests clients avec Jasmine et Karma .....	304

## Chapitre 13 La globalisation et la localisation

1. Introduction .....	313
2. La gestion de la localisation .....	314
3. Le middleware de gestion de culture.....	319

## Chapitre 14 Le déploiement

1. Sur Azure.....	325
2. Sur IIS .....	329
3. Sur Linux.....	333

# 6 \_\_\_\_\_ ASP.NET Core MVC

Maîtrisez ce framework Web puissant, ouvert et multiplateforme

## Chapitre 15

### La conteneurisation et l'architecture microservice

1. Introduction .....	339
2. Les bénéfices de Docker .....	340
3. Choisir Kubernetes comme orchestrateur .....	347
4. Comment concevoir son architecture microservice ? .....	352

Index .....	359
-------------	-----

## Avant-propos

## Partie 1 : Aborder la conception des sites web

### Chapitre 1-1

#### L'évolution des spécifications

1. Une brève histoire du Web. .... 19
2. Les travaux d'élaboration des spécifications. .... 20
3. L'évolution du HTML .... 21
4. L'évolution des CSS .... 22

### Chapitre 1-2

#### Les navigateurs

1. L'évolution des navigateurs .... 25
2. Les outils de développement .... 26
3. La compatibilité des navigateurs .... 26

### Chapitre 1-3

#### Les bonnes pratiques

1. Séparer le contenu de la mise en forme. .... 29
2. Utiliser une structure sémantique. .... 30
3. Optimiser le code et organiser vos fichiers .... 30
4. Un exemple d'une page bien formée. .... 31
5. Valider le code de vos pages. .... 34

# 2 \_\_\_\_\_ HTML 5 et CSS3

Maîtrisez les standards de la création de sites web

## Partie 2 : L'HTML 5.2

### Chapitre 2-1

#### Les éléments HTML

1. Bien utiliser le HTML.....	35
2. Les balises et les contenus .....	36
3. Les attributs des éléments .....	37
4. Le bon usage de la syntaxe.....	38
5. L'imbrication des éléments .....	39
6. Les commentaires .....	40

### Chapitre 2-2

#### La structure des pages

1. La structure générale des pages web .....	41
2. La déclaration doctype .....	42
3. L'élément <html> .....	42
4. L'élément <head> .....	42
4.1 Les éléments enfant de l'en-tête .....	42
4.2 Les éléments <meta> .....	43
4.3 L'élément <title> .....	44
4.4 L'élément <link>.....	44
4.5 L'élément <style> .....	44
4.6 L'élément <script> .....	45
5. L'élément <body>.....	45
6. Les propriétés d'affichage .....	45
7. Exemple d'une structure simple .....	46



## Chapitre 2-3

### Les conteneurs sémantiques

1. Bien utiliser les conteneurs sémantiques .....	47
2. L'élément <div> .....	48
3. L'élément <span> .....	48
4. L'élément <header>.....	49
5. L'élément <footer> .....	50
6. L'élément <aside> .....	50
7. L'élément <nav> .....	50
8. L'élément <main>.....	51
9. L'élément <section> .....	51
10. L'élément <article> .....	51
11. L'affichage des éléments de structure .....	51
12. Deux exemples de structure sémantique de page. ....	52
12.1 Une structure sémantique simple .....	52
12.2 Une structure sémantique plus élaborée. ....	53
13. Un exemple de structure sémantique d'un article .....	54

## Chapitre 2-4

### Les conteneurs de texte

1. Bien utiliser les conteneurs de texte .....	57
2. Les attributs de langue et de direction du texte .....	57
3. Les titres .....	58
4. Les paragraphes.....	61
5. Les citations .....	62

# 4 \_\_\_\_\_ HTML 5 et CSS3

Maîtrisez les standards de la création de sites web

6. Les listes .....	63
6.1 Les différents types de liste .....	63
6.2 Les listes non ordonnées .....	64
6.3 Les listes ordonnées .....	65
6.4 L'attribut de <li> .....	67
6.5 Les listes de définitions .....	68
7. Les adresses .....	69
8. Le texte préformaté .....	70
9. Les lignes horizontales .....	71

## Chapitre 2-5

### La mise en forme sémantique du texte

1. Utiliser une mise en forme sémantique .....	73
2. Insérer des caractères spéciaux .....	73
3. L'emphase forte .....	75
4. L'emphase simple .....	76
5. Mettre en gras et en italique .....	76
6. L'indice et l'exposant .....	77
7. Le souligné .....	77
8. Le barré .....	78
9. Réduire la taille de caractères .....	79
10. Les titres d'œuvres et les citations courtes .....	79
11. Les insertions et suppressions .....	80
12. Le retour à la ligne .....	81
13. D'autres mises en forme sémantiques .....	82

## Chapitre 2-6

### Les éléments d'interaction

1. Afficher des détails ..... 83
2. Utiliser une boîte de dialogue ..... 84

## Chapitre 2-7

### Les liens

1. Insertion de liens pour lier les pages ..... 89
2. La structure des liens ..... 89
3. Les liens vers des pages ..... 90
4. Les liens internes ..... 91
5. Le contexte d'ouverture du lien ..... 93
6. Les relations des liens ..... 94
7. Les liens vers les messageries ..... 94
8. Les liens de téléchargement ..... 95
9. Des liens en image ..... 95

## Chapitre 2-8

### Les tableaux

1. La bonne utilisation des tableaux ..... 97
2. La structure des tableaux ..... 97
3. Les lignes ..... 98
4. Les cellules ..... 98
5. La fusion des cellules ..... 100
6. Le titre ..... 102

# 6 \_\_\_\_\_ HTML 5 et CSS3

Maîtrisez les standards de la création de sites web

7. Les groupes de colonnes . . . . .	103
7.1 Regrouper des colonnes . . . . .	103
7.2 Cibler des colonnes . . . . .	104
8. Les tableaux structurés . . . . .	106

## Chapitre 2-9

### Les images

1. Bien exploiter les images . . . . .	109
2. Comprendre les formats de compression . . . . .	110
2.1 Compresser les images . . . . .	110
2.2 Le format GIF . . . . .	110
2.3 Le format JPEG . . . . .	111
2.4 Le format PNG . . . . .	111
3. Insérer des images avec l'élément <img> . . . . .	112
3.1 L'utilisation des images . . . . .	112
3.2 L'attribut src . . . . .	112
3.3 L'attribut alt . . . . .	113
3.4 Les attributs width et height . . . . .	114
3.5 Les attributs srcset et size . . . . .	114
4. Insérer des illustrations avec l'élément <figure> . . . . .	116
4.1 L'utilisation des illustrations . . . . .	116
4.2 L'élément <figure> . . . . .	117
4.3 L'élément <figcaption> . . . . .	117

## Chapitre 2-10

### Les formulaires

1. La présence des formulaires dans les pages web . . . . .	121
2. La structure des formulaires . . . . .	122
2.1 Le formulaire . . . . .	122
2.2 Les étiquettes . . . . .	123

2.3	Grouper des champs . . . . .	124
2.4	Les attributs communs. . . . .	125
3.	Les champs de texte . . . . .	126
3.1	La saisie de texte . . . . .	126
3.2	Les champs de texte simples . . . . .	126
3.3	Les champs de texte pour les mots de passe . . . . .	126
3.4	Les champs de texte multilignes . . . . .	127
4.	Les listes de valeurs. . . . .	128
5.	Les boutons radio à choix unique . . . . .	130
6.	Les cases à cocher à choix multiple . . . . .	131
7.	D'autres types de champs avec <input> . . . . .	132
8.	Les aides à la saisie . . . . .	132
8.1	Les objectifs. . . . .	132
8.2	La consigne de saisie . . . . .	133
8.3	Activer un champ . . . . .	134
8.4	L'auto-complétion . . . . .	134
8.5	Rendre un champ obligatoire. . . . .	135
8.6	Les saisies autorisées. . . . .	135
9.	Les boutons d'action. . . . .	138
10.	Un exemple complet de formulaire . . . . .	140
10.1	Le code complet du formulaire . . . . .	140
10.2	Le formulaire. . . . .	142
10.3	Les boutons radio . . . . .	142
10.4	Les champs de texte . . . . .	143
10.5	Le champ numérique . . . . .	143
10.6	Le champ d'adresse mail. . . . .	144
10.7	Le champ de date . . . . .	145
10.8	La liste déroulante. . . . .	146
10.9	Les cases à cocher . . . . .	147
10.10	Les boutons d'action . . . . .	148

## Chapitre 2-11

### Le multimédia

1. La présence du multimédia . . . . .	149
2. Les formats et les codecs . . . . .	149
3. L'insertion d'une vidéo . . . . .	151
3.1 L'élément <video> . . . . .	151
3.2 La source de la vidéo . . . . .	151
3.3 Les contrôles . . . . .	152
3.4 Précharger la vidéo . . . . .	153
3.5 Afficher une image d'ouverture . . . . .	154
3.6 Spécifier les dimensions . . . . .	154
3.7 Proposer plusieurs sources . . . . .	154
3.8 Jouer en boucle et désactiver le son . . . . .	155
4. L'insertion d'un fichier audio . . . . .	155

## Chapitre 2-12

### Le Web sémantique avec Microdata

1. L'état des lieux du Web sémantique . . . . .	157
2. L'objectif de Microdata . . . . .	158
2.1 La norme et les schémas . . . . .	158
2.2 Les attributs . . . . .	159
3. Le schéma pour les personnes . . . . .	160
3.1 Définir l'utilisation de Microdata avec itemscope . . . . .	160
3.2 Indiquer le schéma utilisé avec itemtype . . . . .	160
3.3 Spécifier les propriétés avec itemprop . . . . .	161
4. Imbriquer des schémas . . . . .	162
4.1 Pourquoi imbriquer des schémas ? . . . . .	162
4.2 Les deux schémas nécessaires . . . . .	163
4.3 Faire référence à un élément . . . . .	165

## Partie 3 : Les CSS3

### Chapitre 3-1

#### Intégrer les styles CSS

1. Le rôle des CSS .....	167
2. Les styles intégrés dans un élément HTML .....	168
3. Les styles définis dans la page .....	169
4. Les styles définis dans un fichier .css. ....	170
5. Les styles importés .....	172

### Chapitre 3-2

#### Définir les styles CSS

1. La structure d'une règle de style .....	173
1.1 La terminologie des CSS. ....	173
1.2 Définir une règle de style .....	174
1.3 Les règles de nommage. ....	175
2. Les unités de mesure. ....	176
2.1 L'utilisation des unités de mesure .....	176
2.2 Les valeurs initiale et héritée .....	176
2.3 Les valeurs numériques .....	177
2.4 Les unités de longueur .....	177
2.5 Les valeurs calculées .....	178
3. La notation des couleurs .....	179
3.1 Utiliser les couleurs. ....	179
3.2 La notation nominative .....	179
3.3 La notation hexadécimale .....	180
3.4 Les notations RGB et RGBA .....	181
3.5 Les notations HSL et HSLA .....	182
4. Les commentaires .....	183

5. Les sélecteurs . . . . .	184
5.1 L'objectif des sélecteurs . . . . .	184
5.2 Le sélecteur universel . . . . .	184
5.3 Les sélecteurs de type . . . . .	185
5.4 Les sélecteurs de classe . . . . .	185
5.5 Les sélecteurs de classe de type . . . . .	186
5.6 Les sélecteurs d'identification . . . . .	187
5.7 Les sélecteurs d'attribut . . . . .	188
5.8 Les sélecteurs de pseudo-classes . . . . .	190
5.8.1 Utiliser les pseudo-classes . . . . .	190
5.8.2 Les pseudo-classes dynamiques des liens . . . . .	190
5.8.3 Les pseudo-classes dynamiques des actions utilisateurs . . . . .	192
5.8.4 La pseudo-classe d'ancre . . . . .	193
5.8.5 La pseudo-classe de langue . . . . .	196
5.8.6 Les pseudo-classes d'état . . . . .	197
5.8.7 Les pseudo-classes de structure . . . . .	198
5.8.8 La pseudo-classe de négation . . . . .	208
5.9 Les sélecteurs de pseudo-éléments . . . . .	210
5.9.1 Le pseudo-élément de première ligne . . . . .	210
5.9.2 Le pseudo-élément de première lettre . . . . .	211
5.9.3 Les pseudo-éléments de contenu . . . . .	212
5.10 Les combinaisons de sélecteurs . . . . .	214
5.10.1 Les sélecteurs combinés . . . . .	214
5.10.2 Les combinaisons descendantes . . . . .	214
5.10.3 Les combinaisons d'enfants . . . . .	215
5.10.4 Les combinaisons de frères immédiats . . . . .	217
5.10.5 Les combinaisons de frères . . . . .	219
6. L'application des styles . . . . .	220
6.1 La notion d'héritage . . . . .	220
6.2 La spécificité des sélecteurs . . . . .	222
6.2.1 Le calcul de la spécificité des sélecteurs . . . . .	222
6.2.2 Un exemple des spécificités des sélecteurs . . . . .	223
6.3 La notion d'importance . . . . .	226



6.4	La notion de cascade . . . . .	228
6.4.1	Les priorités dans la cascade . . . . .	228
6.4.2	Les conflits dans la cascade . . . . .	230
6.5	L'ordre d'application des styles . . . . .	231
7.	La version 4 des sélecteurs . . . . .	231

## Chapitre 3-3

### Les styles pour les polices de caractères

1.	Le module CSS 3 pour les polices de caractères . . . . .	233
2.	Les polices de caractères . . . . .	233
2.1	Choisir une police de caractères . . . . .	233
2.2	Les familles de caractères génériques . . . . .	234
2.3	Déclarer une police de caractères . . . . .	234
2.4	Embarquer une police de caractères . . . . .	236
3.	La taille des caractères . . . . .	237
3.1	Les tailles par défaut . . . . .	237
3.2	Modifier la taille des caractères . . . . .	238
4.	La mise en forme des caractères . . . . .	243
4.1	La graisse des caractères . . . . .	243
4.2	L'italique des caractères . . . . .	245
4.3	La chasse des caractères . . . . .	245
4.4	Les petites capitales des caractères . . . . .	245
5.	La syntaxe raccourcie . . . . .	246
6.	Le module CSS 4 pour les polices de caractères . . . . .	247

## Chapitre 3-4

### Les styles pour le texte

1.	L'application des styles . . . . .	249
2.	La couleur du texte . . . . .	250

3.	Les décorations . . . . .	250
3.1	Le module CSS . . . . .	250
3.2	Les lignes pour le texte . . . . .	251
3.3	Les lignes décoratives . . . . .	252
3.4	Les ombres portées . . . . .	253
4.	La mise en forme du texte . . . . .	254
4.1	Le module CSS . . . . .	254
4.2	Le changement de casse . . . . .	255
4.3	Les espaces entre les caractères et les mots . . . . .	256
4.4	Les espaces blancs . . . . .	257
4.5	Les alignements du texte . . . . .	259
4.6	Le retrait de première ligne . . . . .	260
4.7	La césure des fins de ligne . . . . .	261
5.	D'autres propriétés pour le texte . . . . .	263
5.1	L'interligne . . . . .	263
5.2	Le texte en excès . . . . .	264
6.	Le module CSS 4 pour la mise en forme du texte . . . . .	266

## Chapitre 3-5

### Les styles pour les conteneurs de texte

1.	Les titres, les paragraphes et les citations . . . . .	267
2.	Les listes . . . . .	267
2.1	Les éléments des listes et les styles . . . . .	267
2.2	Les styles d'énumération . . . . .	268
2.3	L'énumération avec une image . . . . .	270
2.4	La position du symbole . . . . .	271
2.5	La syntaxe raccourcie . . . . .	273
3.	Les tableaux . . . . .	273
3.1	Le texte dans les tableaux . . . . .	273
3.2	La bordure du tableau . . . . .	274
3.3	Les bordures des cellules . . . . .	275

3.4	L'espace interne des cellules . . . . .	276
3.5	Les cellules vides . . . . .	276
3.6	Le titre du tableau . . . . .	277
4.	Les formulaires . . . . .	278
4.1	La mise en forme du texte des champs . . . . .	278
4.2	Les états actif et inactif des objets . . . . .	279
4.3	Les champs obligatoires . . . . .	281
4.4	La largeur des étiquettes et des champs . . . . .	283
4.5	Mettre en forme le focus des champs . . . . .	284

## Chapitre 3-6 Les styles pour les boîtes

1.	Le concept du modèle de boîte . . . . .	287
2.	Les affichages des boîtes . . . . .	288
2.1	Les différents types d'affichage . . . . .	288
2.2	L'affichage en bloc . . . . .	289
2.3	L'affichage en ligne . . . . .	291
2.4	Changer le type d'affichage . . . . .	292
3.	Les marges externes . . . . .	294
3.1	La marge globale et les marges différenciées . . . . .	294
3.2	Les syntaxes raccourcies . . . . .	296
4.	Les bordures . . . . .	296
5.	Les remplissages internes . . . . .	298
6.	La largeur et la hauteur des boîtes . . . . .	299
6.1	Les dimensions du contenu . . . . .	299
6.2	Les dimensions d'affichage . . . . .	301
7.	Les arrière-plans . . . . .	306
7.1	La couleur d'arrière-plan . . . . .	306
7.2	Les images d'arrière-plan . . . . .	307
7.3	Les dégradés de couleurs . . . . .	310
7.4	L'opacité des boîtes . . . . .	312

- 8. Les coins arrondis des boîtes ..... 314
- 9. Les ombres portées des boîtes ..... 315

## Chapitre 3-7

### La mise en page à l'aide des boîtes

- 1. Les objectifs. .... 319
- 2. Le positionnement des boîtes ..... 320
  - 2.1 Les positions des boîtes ..... 320
  - 2.2 La position relative ..... 321
  - 2.3 La position absolue ..... 322
  - 2.4 La position fixe ..... 324
- 3. Le flottement des boîtes ..... 325
  - 3.1 Habiller une image ..... 325
  - 3.2 Interdire le flottement ..... 327
- 4. La superposition des boîtes ..... 330
- 5. La mise en page en affichage tableau ..... 332
- 6. Le débordement des boîtes ..... 334
- 7. La visibilité des boîtes ..... 337

## Chapitre 3-8

### Le Responsive Web Design

- 1. Le développement responsive ..... 339
- 2. Les requêtes de média ..... 339
  - 2.1 Les critères ..... 339
  - 2.2 La syntaxe ..... 341
  - 2.3 Les valeurs minimales et maximales ..... 341
  - 2.4 Les opérateurs logiques ..... 342
- 3. La taille des écrans ..... 342

4. Un exemple de mise en page responsive . . . . .	343
4.1 Le site initial . . . . .	343
4.2 Le site responsive . . . . .	346

## Chapitre 3-9

### Créer des mises en page modernes

1. Les objectifs. . . . .	351
2. Utiliser le module CSS Flexible Box Layout . . . . .	352
2.1 La mise en page flexible . . . . .	352
2.2 Les conteneurs flexibles . . . . .	353
2.2.1 Le conteneur avec un affichage flex . . . . .	353
2.2.2 Le conteneur avec un affichage inline-flex . . . . .	355
2.3 Le flux des éléments enfants . . . . .	356
2.3.1 Définir la direction . . . . .	356
2.3.2 Contrôler le flux des éléments enfants en ligne . . . . .	359
2.3.3 Contrôler le flux des éléments enfants en bloc. . . . .	361
2.4 Aligner les éléments enfants flexibles . . . . .	363
2.4.1 Les alignements sur l'axe principal horizontal . . . . .	363
2.4.2 Les alignements sur l'axe principal vertical. . . . .	365
2.4.3 Les alignements sur l'axe secondaire vertical . . . . .	369
2.4.4 Les alignements sur l'axe secondaire horizontal. . . . .	372
2.4.5 Les alignements et le passage à la ligne. . . . .	375
2.5 Les propriétés des enfants flexibles . . . . .	379
2.5.1 Appliquer des propriétés individuelles . . . . .	379
2.5.2 Modifier l'ordre d'affichage des enfants . . . . .	379
2.5.3 Modifier l'alignement des enfants. . . . .	381
2.5.4 Autoriser l'agrandissement des enfants . . . . .	382
2.5.5 Autoriser le rétrécissement des enfants . . . . .	384
2.5.6 Définir la largeur des enfants. . . . .	386
2.5.7 La syntaxe raccourcie des propriétés individuelles . . . . .	387

2.6	Créer une mise en page plein écran et responsive . . . . .	388
2.6.1	Les affichages obtenus . . . . .	388
2.6.2	La structure flexible de la mise en page. . . . .	390
2.6.3	Les propriétés pour l'élément <body> . . . . .	391
2.6.4	Les propriétés pour l'élément <main> . . . . .	391
2.6.5	Les propriétés CSS pour la mise en forme générale . . . .	392
2.6.6	La mise en page responsive . . . . .	393
2.6.7	Le code complet de l'exemple. . . . .	394
3.	Utiliser le module CSS Grid Layout . . . . .	396
3.1	La mise en page en grille. . . . .	396
3.2	Connaître le vocabulaire des grilles . . . . .	397
3.3	Comprendre la structure des grilles. . . . .	403
3.3.1	Le conteneur de la grille . . . . .	403
3.3.2	Déclarer des colonnes . . . . .	403
3.3.3	Déclarer des lignes . . . . .	405
3.3.4	Utiliser la syntaxe raccourcie. . . . .	406
3.3.5	Appliquer d'autres unités. . . . .	407
3.3.6	Insérer des gouttières . . . . .	408
3.3.7	Mettre en forme le conteneur . . . . .	411
3.4	Positionner les éléments dans la grille. . . . .	413
3.4.1	Placer les enfants dans la grille. . . . .	413
3.4.2	Placer les enfants dans les lignes . . . . .	417
3.4.3	Exploiter la numérotation des lignes. . . . .	420
3.4.4	Nommer les lignes de la grille . . . . .	423
3.4.5	Nommer des zones de la grille . . . . .	424
3.4.6	Aligner les cellules dans la grille. . . . .	428
3.5	Créer une mise en page responsive avec une grille. . . . .	432
3.5.1	Les affichages responsives . . . . .	432
3.5.2	La structure HTML de la grille . . . . .	435
3.5.3	Les styles CSS en Mobile First . . . . .	436
3.5.4	La requête de média pour les écrans des tablettes . . . .	439
3.5.5	La requête de média pour les grands écrans . . . . .	442
3.5.6	Le code complet de la grille responsive . . . . .	443

## Chapitre 3-10

### Les modules d'animation

1. Les modules CSS . . . . .	447
2. Les transformations . . . . .	448
2.1 La fonction et le point de référence . . . . .	448
2.2 Le déplacement . . . . .	450
2.3 La mise à l'échelle . . . . .	451
2.4 La rotation . . . . .	453
2.5 La déformation . . . . .	453
2.6 Appliquer toutes les transformations . . . . .	455
3. Les transitions . . . . .	456
3.1 Créer des transitions . . . . .	456
3.2 Créer un déplacement horizontal . . . . .	457
3.3 Créer un déplacement horizontal et vertical . . . . .	460
4. Les animations . . . . .	461
4.1 Créer des animations . . . . .	461
4.2 Créer un déplacement infini . . . . .	463
4.3 Créer un formulaire animé . . . . .	466

## Chapitre 3-11

### Des modules CSS pour les graphistes

1. Des modules en devenir . . . . .	469
2. Les masques . . . . .	469
2.1 Le module CSS . . . . .	469
2.2 Créer un masque . . . . .	470
3. L'habillage du texte . . . . .	473
3.1 Le module CSS . . . . .	473
3.2 Créer un habillage . . . . .	473

**Chapitre 3-12****Les feuilles de style pour l'impression**

1. L'impression des pages web . . . . .	477
2. Les feuilles de style spécifiques . . . . .	478
2.1 Les liaisons aux fichiers CSS . . . . .	478
2.2 Les requêtes de média . . . . .	478
3. Les propriétés globales des pages . . . . .	479
4. Les polices de caractères . . . . .	480
5. Les éléments non imprimés . . . . .	480
6. Les ruptures de lecture . . . . .	481
6.1 Les sauts de page . . . . .	481
6.2 Les lignes solidaires . . . . .	482
6.3 Les veuves et les orphelines . . . . .	482
7. Les liens hypertextes . . . . .	483
 Index . . . . .	 485



Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :

**<http://www.editions-eni.fr>**

Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **RI19CSHA** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le bouton de téléchargement.

## Avant-propos

### Chapitre 1

#### La plateforme .NET

1. Introduction . . . . .	15
2. Historique de la plateforme . . . . .	17
3. Évolution de la plateforme . . . . .	25
3.1 .NET Standard . . . . .	25
3.2 .NET Compiler Platform : Roslyn . . . . .	26
3.3 .NET dans le monde open source . . . . .	27
4. Le Common Language Runtime (CLR) . . . . .	28
5. La Base Class Library (BCL) . . . . .	31
6. Le Dynamic Language Runtime (DLR) . . . . .	32
7. Une première application avec C# . . . . .	33
7.1 Création . . . . .	33
7.2 Compilation . . . . .	37
7.3 Analyse de l'assembly . . . . .	41
7.3.1 Structure . . . . .	41
7.3.2 Exploration avec ILDASM . . . . .	42

# 2 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

## Chapitre 2 Visual Studio 2019

1. Installation et premier lancement . . . . .	47
1.1 Prérequis . . . . .	47
1.2 Éditions de Visual Studio . . . . .	48
1.2.1 Visual Studio Community . . . . .	48
1.2.2 Éditions commerciales . . . . .	49
1.3 Installation . . . . .	50
1.4 Premier lancement . . . . .	56
2. Description des outils . . . . .	64
2.1 Barres d'outils . . . . .	68
2.2 Explorateur de solutions . . . . .	70
2.3 Explorateur d'objets . . . . .	71
2.4 Explorateur de serveurs . . . . .	72
2.5 Fenêtre de propriétés . . . . .	76
2.6 Fenêtre d'édition de code . . . . .	79
2.6.1 Navigation . . . . .	79
2.6.2 Suivi des modifications . . . . .	79
2.6.3 Mise en surbrillance des références . . . . .	80
2.6.4 Refactorisation . . . . .	81
2.6.5 IntelliSense . . . . .	83
2.6.6 Snippets . . . . .	83

## Chapitre 3 L'organisation d'une application

1. Les solutions . . . . .	85
1.1 Présentation . . . . .	85
1.2 Création d'une solution . . . . .	86
1.3 Organisation . . . . .	87
1.4 Actions disponibles sur une solution . . . . .	88
1.4.1 Ajout et suppression d'un projet . . . . .	88
1.4.2 Création d'un dossier de solution . . . . .	89

1.4.3	Chargement et déchargement d'un projet . . . . .	90
1.4.4	Création d'un fichier. . . . .	91
1.4.5	Génération de la solution. . . . .	91
1.5	Configuration de la solution . . . . .	92
1.5.1	Configuration des projets de démarrage . . . . .	92
1.5.2	Dépendances du projet. . . . .	94
1.5.3	Paramètres d'analyse du code. . . . .	95
1.5.4	Fichiers sources pour le débogage . . . . .	95
1.5.5	Configuration . . . . .	96
2.	Les projets . . . . .	97
2.1	Création d'un projet . . . . .	97
2.2	Propriétés d'un projet . . . . .	103
2.2.1	Application . . . . .	103
2.2.2	Build . . . . .	105
2.2.3	Événements de build . . . . .	109
2.2.4	Package . . . . .	110
2.2.5	Déboguer . . . . .	111
2.2.6	Ressources . . . . .	113
2.2.7	Paramètres. . . . .	114

## Chapitre 4

### Les bases du langage

1.	Introduction . . . . .	117
2.	Les variables . . . . .	117
2.1	Nommage des variables . . . . .	118
2.2	Type des variables. . . . .	119
2.2.1	Types valeurs et types références . . . . .	119
2.2.2	Types intégrés. . . . .	120
2.3	Déclaration des variables . . . . .	124
2.4	Portée des variables. . . . .	125
2.5	Modificateurs d'accès . . . . .	126
2.6	Le mot-clé var et l'inférence de type . . . . .	126

# 4 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

3. Les constantes.....	128
4. Les opérateurs.....	128
4.1 Les opérateurs d'accès.....	129
4.1.1 Accès simple : .....	129
4.1.2 Accès indexé : [ ].....	129
4.1.3 Accès avec nullité conditionnelle : ? .....	130
4.2 Les opérateurs arithmétiques.....	131
4.3 Les opérateurs de comparaison .....	131
4.4 Les opérateurs conditionnels .....	132
4.4.1 Opérateur ternaire : ? ... : .....	132
4.4.2 Opérateur de fusion de valeur nulle : ?? .....	133
4.5 Les opérateurs logiques.....	133
4.5.1 Négation : ! .....	133
4.5.2 ET logique : &.....	134
4.5.3 OU logique :   .....	134
4.5.4 OU exclusif : ^ .....	134
4.5.5 ET conditionnel : &&.....	135
4.5.6 OU conditionnel :    .....	135
4.6 Les opérateurs binaires.....	136
4.6.1 ET binaire : &.....	136
4.6.2 OU binaire :   .....	136
4.6.3 OU exclusif : ^ .....	137
4.6.4 Négation : ~ .....	137
4.6.5 Décalage vers la droite : >> .....	137
4.6.6 Décalage vers la gauche : << .....	138
5. Les structures de contrôle .....	138
5.1 Les structures conditionnelles .....	138
5.1.1 if ... else .....	138
5.1.2 switch .....	140
5.1.3 Le pattern matching.....	141
5.2 Les structures d'itération .....	146
5.2.1 for .....	146
5.2.2 while .....	147

5.2.3	do ... while	147
5.2.4	foreach	147
5.2.5	Contrôler l'exécution d'une boucle	148
5.3	Autres structures	149
5.3.1	using	149
5.3.2	goto	150
6.	Les fonctions	151
6.1	Écriture d'une fonction	151
6.2	Paramètres de fonction	153
6.3	Procédures	158
6.4	Surcharges	158
6.5	Fonctions locales	160
7.	Les tuples	161
8.	Les attributs	164

## Chapitre 5

### La programmation orientée objet avec C#

1.	Les principes de la programmation orientée objet	165
2.	Les classes et les structures	168
2.1	Classes	168
2.1.1	Déclaration	169
2.1.2	Constructeur et destructeur	171
2.1.3	Classes partielles	175
2.2	Structures	176
2.3	Création de méthodes	177
2.3.1	Création	177
2.3.2	Méthodes partielles	179
2.3.3	Méthodes d'extension	180
2.3.4	Méthodes opérateurs	182
2.4	Création de propriétés	184
2.4.1	Lecture et écriture	184

# 6 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

2.4.2	Lecture seule . . . . .	185
2.4.3	Écriture seule . . . . .	186
2.4.4	Propriétés automatiques . . . . .	186
2.4.5	Initialisation de propriétés automatiques . . . . .	187
2.4.6	Propriétés automatiques en lecture seule . . . . .	188
2.4.7	Propriétés indexées . . . . .	188
2.5	Membres statiques . . . . .	189
2.6	Utilisation des classes et structures . . . . .	190
2.6.1	Instanciation . . . . .	190
2.6.2	Initialisation . . . . .	191
2.6.3	Types anonymes . . . . .	192
3.	Les espaces de noms . . . . .	195
3.1	Nomenclature . . . . .	195
3.2	using . . . . .	196
4.	L'héritage . . . . .	198
4.1	Mise en œuvre . . . . .	198
4.2	Les mots-clés this et base . . . . .	199
4.3	Redéfinition et masquage . . . . .	200
4.3.1	Redéfinition de méthode . . . . .	201
4.3.2	Masquage de méthode . . . . .	202
4.3.3	Différences entre redéfinition et masquage . . . . .	202
4.4	Imposer ou interdire l'héritage . . . . .	205
4.5	Le transtypage . . . . .	206
5.	Les interfaces . . . . .	208
5.1	Création . . . . .	209
5.2	Utilisation . . . . .	211
5.2.1	Implémentation implicite . . . . .	212
5.2.2	Implémentation explicite . . . . .	214
6.	Les énumérations . . . . .	216
7.	Les délégués . . . . .	216
7.1	Création . . . . .	217
7.2	Utilisation . . . . .	217

7.3	Expressions lambda	218
8.	Les événements	219
8.1	Déclaration et déclenchement	219
8.2	Gestion des événements	221
9.	Les génériques	222
9.1	Classes	223
9.1.1	Définition d'une classe générique	223
9.1.2	Utilisation d'une classe générique	224
9.2	Interfaces	224
9.2.1	Définition d'une interface générique	225
9.2.2	Utilisation d'une interface générique	226
9.3	Contraintes	227
9.4	Méthodes	232
9.4.1	Définition d'une méthode générique	232
9.4.2	Utilisation d'une méthode générique	234
9.5	Événements et délégués	234
10.	Les collections	236
10.1	Types existants	236
10.1.1	Array	237
10.1.2	ArrayList et List<T>	237
10.1.3	Hashtable et Dictionary<TKey, TValue>	241
10.1.4	Stack et Stack<T>	244
10.1.5	Queue et Queue<T>	244
10.2	Choisir un type de collection	245
11.	La programmation dynamique	245
12.	La programmation asynchrone	248
12.1	Les objets Task	248
12.2	Écrire du code asynchrone avec async et await	251

# 8 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

## Chapitre 6

### Le débogage et la gestion des erreurs

1. Les différents types d'erreurs . . . . .	253
1.1 Erreurs de compilation . . . . .	253
1.2 Erreurs d'exécution . . . . .	255
2. Utilisation des exceptions . . . . .	256
2.1 Création et déclenchement d'exceptions . . . . .	256
2.1.1 La classe Exception . . . . .	256
2.1.2 Le mot-clé throw . . . . .	257
2.1.3 Exceptions spécialisées . . . . .	257
2.2 Gérer les exceptions . . . . .	258
2.2.1 La structure try ... catch . . . . .	258
2.2.2 Les filtres d'exception . . . . .	261
2.2.3 Le bloc finally . . . . .	262
3. Les outils fournis par Visual Studio . . . . .	264
3.1 Contrôle de l'exécution . . . . .	264
3.1.1 Démarrage . . . . .	265
3.1.2 Arrêt . . . . .	266
3.1.3 Pause . . . . .	266
3.1.4 Reprise . . . . .	267
3.2 Points d'arrêt . . . . .	267
3.3 Visualiser le contenu des variables . . . . .	274
3.3.1 DataTips . . . . .	274
3.3.2 Fenêtres Espion . . . . .	275
3.3.3 Fenêtre Espion express . . . . .	276
3.3.4 Fenêtre Automatique . . . . .	277
3.3.5 Fenêtre Variables locales . . . . .	277
3.4 Compilation conditionnelle . . . . .	277
4. L'erreur à un milliard de dollars : les références nulles . . . . .	280
4.1 NullReferenceException . . . . .	281
4.2 Une solution : l'utilisation de types références non-nuls . . . . .	283



## Chapitre 7

### Le développement d'applications Windows

1. Présentation de WPF. ....	289
1.1 Structure d'une application WPF. ....	290
1.2 XAML. ....	291
1.2.1 Templates. ....	292
1.2.2 Espaces de noms. ....	293
1.3 Contexte de données et binding. ....	294
2. Utilisation des contrôles. ....	298
2.1 Ajout de contrôles. ....	299
2.2 Positionnement et dimensionnement des contrôles. ....	302
2.3 Ajout d'un gestionnaire d'événements à un contrôle. ....	305
3. Les principaux contrôles. ....	307
3.1 Contrôles de fenêtrage. ....	308
3.1.1 Window. ....	308
3.1.2 NavigationWindow. ....	311
3.2 Contrôles de disposition. ....	313
3.2.1 Grid. ....	313
3.2.2 StackPanel. ....	316
3.2.3 DockPanel. ....	317
3.2.4 WrapPanel. ....	319
3.2.5 Canvas. ....	320
3.3 Contrôles d'affichage de données. ....	321
3.3.1 TextBlock. ....	321
3.3.2 Label. ....	322
3.3.3 Image. ....	324
3.3.4 ScrollViewer. ....	325
3.3.5 ItemsControl. ....	325
3.3.6 StatusBar. ....	329
3.3.7 ToolTip. ....	329

3.4	Contrôles d'édition de texte.....	330
3.4.1	TextBox.....	330
3.4.2	RichTextBox.....	331
3.4.3	PasswordBox.....	333
3.5	Contrôles de sélection .....	334
3.5.1	RadioButton .....	334
3.5.2	CheckBox .....	334
3.5.3	ComboBox .....	335
3.5.4	ListBox.....	336
3.5.5	ListView .....	337
3.5.6	TreeView.....	340
3.5.7	Slider .....	345
3.5.8	Calendar .....	345
3.5.9	DatePicker.....	346
3.6	Contrôles d'action.....	346
3.6.1	Button .....	347
3.6.2	Menu .....	347
3.6.3	ContextMenu.....	350
3.6.4	ToolBar .....	350
4.	Interactions clavier et souris .....	352
4.1	Événements clavier.....	352
4.2	Événements souris .....	355
4.3	Glisser-déposer .....	357
5.	Aller plus loin avec WPF.....	360
5.1	Introduction à l'utilisation de Blend .....	360
5.1.1	L'interface .....	361
5.1.2	Ajout et modification de contrôles visuels .....	368
5.2	Introduction à MVVM.....	371
5.2.1	Présentation .....	371
5.2.2	Les interfaces INotifyPropertyChanged et INotifyCollectionChanged .....	372
5.2.3	Commandes .....	373
5.2.4	Mise en œuvre .....	373

## Chapitre 8 L'accès aux données

1. Principes d'une base de données .....	389
1.1 Terminologie .....	389
1.2 Le langage SQL .....	390
1.2.1 Recherche d'enregistrements .....	391
1.2.2 Ajout d'enregistrements .....	393
1.2.3 Mise à jour d'informations .....	393
1.2.4 Suppression d'informations .....	394
2. ADO.NET .....	394
2.1 Présentation .....	394
2.2 Les fournisseurs de données .....	395
2.2.1 SQL Server .....	396
2.2.2 OLE DB .....	396
2.2.3 ODBC .....	397
3. Utiliser ADO.NET en mode connecté .....	397
3.1 Connexion à une base de données .....	398
3.1.1 Chaînes de connexion .....	398
3.1.2 Pools de connexions .....	401
3.1.3 Gestion de la connexion .....	403
3.2 Création et exécution de commandes .....	405
3.2.1 Définition et création d'une commande .....	406
3.2.2 Sélection de données .....	406
3.2.3 Actions sur les données .....	408
3.2.4 Paramétrage d'une commande .....	408
3.2.5 Exécution de procédures stockées .....	411
4. Utiliser ADO.NET en mode déconnecté .....	413
4.1 DataSet et DataTable .....	413
4.1.1 Description .....	413
4.1.2 Remplissage d'un DataSet à partir d'une base de données .....	414
4.1.3 Remplissage d'un DataSet sans base de données .....	417

# 12 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

4.2	Manipulation des données hors connexion	420
4.2.1	Lecture des données	421
4.2.2	Création de contraintes	421
4.2.3	Relations entre DataTables	425
4.2.4	État et versions d'une DataRow	427
4.2.5	Modification de données	428
4.2.6	Suppression de données	430
4.2.7	Valider ou annuler des modifications	430
4.2.8	Filtrage et tri à l'aide d'une DataView	431
4.2.9	Recherche de données	434
4.3	Valider les modifications au niveau de la base de données	436
4.3.1	Générer des commandes de mise à jour automatiquement	437
4.3.2	Commandes de mise à jour personnalisées	439
4.3.3	Gestion des accès concurrentiels	440
5.	Utiliser les transactions	442

## Chapitre 9

### LINQ

1.	Présentation de LINQ	445
2.	Syntaxe	446
2.1	Une première requête LINQ	449
2.2	Les opérateurs de requête	452
2.2.1	Projection	452
2.2.2	Filtrage	454
2.2.3	Triage	456
2.2.4	Partitionnement	457
2.2.5	Jointure et regroupement	458
2.2.6	Agrégation	461
3.	Entity Framework Core	463
3.1	Les principes du mappage objet-relationnel	463
3.1.1	Les principes	463

3.2	Mise en place. . . . .	465
3.2.1	Génération du code à partir d'une base de données . . . .	467
3.2.2	Création d'une base de données avec du code . . . . .	481
3.3	Utilisation de LINQ avec Entity Framework Core. . . . .	483
3.3.1	Récupération de données . . . . .	484
3.3.2	Mise à jour de données. . . . .	486
3.3.3	Gestion des conflits . . . . .	488

## Chapitre 10

### XML

1.	Présentation . . . . .	493
2.	Structure d'un fichier XML . . . . .	494
2.1	Constituants d'un document XML . . . . .	494
2.2	Document bien formé et document valide . . . . .	498
3.	Manipuler un document XML. . . . .	499
3.1	Utilisation de DOM . . . . .	500
3.2	Utilisation de XPath . . . . .	505
3.3	Utilisation de LINQ to XML . . . . .	508

## Chapitre 11

### Le déploiement

1.	Introduction . . . . .	513
2.	Windows Installer . . . . .	514
2.1	Création d'un projet d'installation . . . . .	515
2.1.1	Opérations sur le système de fichiers . . . . .	517
2.1.2	Opérations sur le registre de la machine cible . . . . .	521
2.1.3	Configuration de l'installation par l'utilisateur . . . . .	522
2.1.4	Exécution d'actions personnalisées . . . . .	524
2.1.5	Conditions . . . . .	525
3.	Fichiers binaires (.exe, .dll) . . . . .	527

# 14 \_\_\_\_\_ C# 8 et Visual Studio 2019

Les fondamentaux du langage

4. ClickOnce .....	533
4.1 La technologie ClickOnce .....	533
4.1.1 Principes de fonctionnement .....	534
4.1.2 Méthodes de déploiement disponibles .....	535
4.1.3 Les mises à jour d'applications avec ClickOnce .....	536
4.2 La publication ClickOnce .....	538
5. MSIX .....	547

## **Chapitre 12**

### **Aide-mémoire**

1. Introduction .....	563
Index .....	583