

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :  
**<http://www.editions-eni.fr>**. Saisissez la référence ENI  
de l'ouvrage **EIDOJ** dans la zone de recherche et validez.  
Cliquez sur le titre du livre puis sur le lien de téléchargement

## Avant-propos

# Partie 1 : Démarrer avec Dojo

## Chapitre 1

### Démarrer avec Dojo

1. Présentation de Dojo . . . . .	9
2. Les composants de Dojo . . . . .	9
3. Les points forts de Dojo . . . . .	12
4. L'installation de Dojo . . . . .	14
4.1 Dojo en ligne . . . . .	14
4.2 Dojo sur votre serveur . . . . .	15
4.3 Dojo en local . . . . .	17
5. Les thèmes graphiques . . . . .	17
6. Le fonctionnement de Dojo . . . . .	22
7. Une première application Dojo . . . . .	23
8. La documentation . . . . .	28
9. Outils de débogage . . . . .	30

**Chapitre 2****Les fonctions essentielles**

1. Configurer Dojo . . . . . 33
2. Les appels de modules . . . . . 35
3. Au chargement complet . . . . . 38
4. Utilisation de la console de débogage . . . . . 40

**Chapitre 3****Sélectionner et manipuler le DOM**

1. Sélectionner un élément unique . . . . . 45
2. Sélectionner des éléments multiples . . . . . 48
3. Créer un élément . . . . . 58
4. Positionner un élément . . . . . 60
5. Vider le contenu d'un élément . . . . . 65
6. Supprimer un élément . . . . . 67
7. Reproduire un élément . . . . . 69
8. Modifier un attribut . . . . . 70
9. Vérifier la présence d'un attribut . . . . . 74
10. Enlever un attribut . . . . . 76
11. Connaître le style d'un élément . . . . . 77
12. Modifier le style d'un élément . . . . . 79
13. Ajouter une classe CSS . . . . . 81
14. Vérifier la présence d'une classe CSS . . . . . 87
15. Supprimer une classe CSS . . . . . 89
16. Permuter entre deux classes CSS . . . . . 90

## Chapitre 4

### Les tableaux array et les chaînes de caractères

1. La fonction isArray . . . . .	93
2. Position d'un élément . . . . .	97
3. Position de la dernière occurrence d'un élément . . . . .	100
4. Chaque élément . . . . .	102
5. Filtrer les éléments . . . . .	108
6. Modifier tous les éléments . . . . .	111
7. Condition vérifiée sur les éléments . . . . .	114
8. Condition non vérifiée sur les éléments . . . . .	116
9. La fonction isString . . . . .	118
10. Enlever les espaces . . . . .	120
11. Ajouter des caractères . . . . .	121
12. Remplacer par une chaîne de caractères . . . . .	123

## Chapitre 5

### Le gestionnaire d'événements

1. Connecter un événement . . . . .	127
2. Les événements onmouseover et onmouseout . . . . .	131
3. L'événement onfocus . . . . .	135
4. L'événement onchange . . . . .	137
5. L'événement onmouseenter . . . . .	138
6. L'objet événement . . . . .	140
7. Déconnecter un événement . . . . .	142

**Chapitre 6****Les animations**

1. Généralités sur les animations Dojo . . . . .	145
2. Afficher progressivement . . . . .	147
3. Cacher progressivement . . . . .	150
4. Afficher par glissement vers le bas . . . . .	152
5. Cacher par glissement vers le haut . . . . .	154
6. Déplacer progressivement . . . . .	155
7. Animation des propriétés CSS . . . . .	161
8. Animations simultanées . . . . .	168
9. Animations en séquence . . . . .	171
10. Permuter entre deux applications . . . . .	173

**Chapitre 7****AJAX**

1. AJAX en bref . . . . .	179
2. Dojo et la méthode xhrGet . . . . .	180
3. Charger et lire un fichier texte . . . . .	183
4. Charger et lire un fichier XML . . . . .	188
5. Charger et lire un fichier Json . . . . .	191
6. Gérer les erreurs . . . . .	195
7. Le paramètre handle . . . . .	199
8. Gérer le délai imparti . . . . .	200
9. Empêcher la mise en cache . . . . .	202
10. Envoyer des données avec GET . . . . .	203
11. Envoyer par un formulaire . . . . .	206
12. La méthode xhrPost . . . . .	209

13. Dojo et l'objet XMLHttpRequest . . . . . 210  
14. Lire les en-têtes HTTP . . . . . 214  
15. Les fonctions différées . . . . . 217

## Partie 2 : Dijit

### Chapitre 8

#### Les formulaires

1. Les lignes de texte. . . . . 221  
1.1 La ligne de texte classique . . . . . 221  
1.2 La ligne de texte au format numérique . . . . . 225  
1.3 La ligne de texte au format monétaire. . . . . 230  
1.4 La ligne de texte de date . . . . . 233  
1.5 La ligne de texte d'heure du jour . . . . . 235  
1.6 La ligne de texte de type compteur . . . . . 237  
1.7 La ligne de texte de validation. . . . . 239  
1.8 La zone de texte . . . . . 246  
2. Les boutons de commande . . . . . 248  
2.1 Le bouton de commande classique. . . . . 248  
2.2 Le bouton de basculement. . . . . 250  
2.3 Le bouton déroulant (drop-down) . . . . . 255  
2.4 Le bouton déroulant (combo) . . . . . 257  
3. Les boutons checkbox, radio et autres. . . . . 260  
3.1 Les boutons cases à cocher . . . . . 260  
3.2 Les boutons radio . . . . . 263  
3.3 Les curseurs. . . . . 266  
4. Les listes de sélection . . . . . 275  
4.1 La liste de sélection . . . . . 275  
4.2 La liste de sélection à choix multiples . . . . . 278  
4.3 La liste de sélection avec filtre . . . . . 281  
5. L'envoi de formulaires. . . . . 286

**Chapitre 9****Les applications Dijit**

1. La palette de couleurs . . . . .	291
2. La fenêtre de dialogue . . . . .	295
3. Les infobulles . . . . .	301
3.1 L'infobulle textuelle . . . . .	301
3.2 L'infobulle avec dialogue . . . . .	304
4. Les zones éditables . . . . .	307
5. La barre d'outils . . . . .	311
6. Les menus . . . . .	313
7. La barre de menus . . . . .	317
8. Le menu contextuel . . . . .	322
9. Les menus de navigation . . . . .	325
9.1 Le menu déroulant horizontal . . . . .	325
9.2 Le menu déroulant vertical . . . . .	327
10. Les calendriers . . . . .	330
11. La barre de progression . . . . .	333
12. L'éditeur de texte . . . . .	335
13. Les arborescences . . . . .	348
13.1 Un arbre à branche unique . . . . .	349
13.2 Un arbre à branches multiples . . . . .	354

**Chapitre 10****Les modules de mise en page**

1. Le panneau de contenu . . . . .	359
2. La division de la page . . . . .	361
3. L'accordéon . . . . .	375
4. Pages de carnet . . . . .	382

5. Navigation par onglets . . . . .	385
-------------------------------------	-----

## **Chapitre 11**

### **Le glisser/déposer**

1. Rendre un élément mobile . . . . .	395
2. Rendre un widget déplaçable . . . . .	399
3. Ajouter des poignées de déplacement . . . . .	402
4. Les événements liés au glisser/déposer . . . . .	404
5. Déplacer plusieurs éléments . . . . .	407
6. Limiter le déplacement . . . . .	410
7. Limiter le déplacement à un élément . . . . .	413
8. Déplacer d'un élément à l'autre . . . . .	416

## **Chapitre 12**

### **Exploration de DojoX**

1. L'effet de toaster. . . . .	421
2. Le dessin 2D . . . . .	425
3. Un effet de zoom (fisheye) . . . . .	451
4. L'effet lightbox . . . . .	458
5. Une autre palette de couleurs . . . . .	462
6. Une galerie photo . . . . .	463
7. Un diaporama . . . . .	468

Index . . . . .	473
-----------------	-----