

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.editions-eni.fr>

Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **RI28PHP** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le bouton de téléchargement.

Chapitre 1

Préambule

1. Objectif de l'ouvrage 11
2. Bref historique de PHP 12
3. Où se procurer PHP ? 13
4. Conventions d'écriture 14
5. À propos des exercices 15

Chapitre 2

Introduction à PHP

1. Qu'est-ce que PHP ? 17
2. Structure de base d'une page PHP 19
 - 2.1 Les balises PHP 19
 - 2.2 La fonction echo 19
 - 2.3 Séparateur d'instructions 21
 - 2.4 Commentaires 21
 - 2.5 Mixer du PHP et du HTML 22
 - 2.6 Règles de nommage 25
 - 2.7 Exercice 1 : mon premier script PHP 26
3. Configuration de PHP 27
 - 3.1 Le fichier de configuration php.ini 27
 - 3.2 Informations sur la configuration 28
 - 3.3 Jeu de caractères 31
4. Utiliser PHP en ligne de commande 31

5. Les bases du langage PHP	32
5.1 Constantes.....	32
5.1.1 Définition.....	32
5.1.2 Portée	35
5.2 Variables	35
5.2.1 Initialisation et affectation	35
5.2.2 Portée et durée de vie.....	37
5.2.3 Variables dynamiques (ou variables variables).....	38
5.3 Types de données	38
5.3.1 Types de données disponibles.....	38
5.3.2 Types de données scalaires	39
5.3.3 Types de données spéciaux	47
5.3.4 Déclaration de type	48
5.4 Tableaux	50
5.4.1 Définition.....	50
5.4.2 Création	51
5.4.3 Manipulation	57
5.4.4 Décomposer un tableau	62
5.4.5 Portée	64
5.5 Opérateurs.....	64
5.5.1 L'opérateur d'affectation par valeur	64
5.5.2 L'opérateur d'affectation par référence	66
5.5.3 Les opérateurs arithmétiques	67
5.5.4 L'opérateur de chaîne	68
5.5.5 Les opérateurs combinés	68
5.5.6 Les opérateurs de comparaison	69
5.5.7 Les opérateurs logiques	70
5.5.8 L'opérateur ternaire	71
5.5.9 L'opérateur de fusion NULL	72
5.5.10 L'opérateur d'affectation de fusion NULL	73
5.5.11 L'opérateur de comparaison combinée	74
5.5.12 Précédence des opérateurs	75
5.6 Structures de contrôle.....	76
5.6.1 La structure if.....	76
5.6.2 La structure switch	78
5.6.3 La structure while	81
5.6.4 La structure do ... while.....	83

5.6.5	La structure for	84
5.6.6	Les instructions continue et break	87
5.6.7	L'expression match	88
5.7	Inclure un fichier.	90
5.7.1	Fonctionnement	90
5.7.2	Utilisation	93
5.8	Interrompre le script.	94
5.9	Exercice 2 : variables et structures de contrôle	95

Chapitre 3

Utiliser les fonctions PHP

1.	Préambule.	101
2.	Manipuler les constantes, les variables et les types de données	102
2.1	Constantes	102
2.2	Variables	103
2.3	Types de données	109
2.3.1	Conversions	109
2.3.2	Fonctions utiles	114
3.	Manipuler les tableaux	120
4.	Manipuler les nombres	134
5.	Manipuler les chaînes de caractères	140
6.	Utiliser les expressions rationnelles	159
6.1	Introduction	159
6.2	Structure d'une expression rationnelle	159
6.3	Fonctions.	169
7.	Manipuler les dates	174
8.	Générer un identifiant unique	194
9.	Manipuler les fichiers sur le serveur.	196
9.1	Fonctions utiles.	196
9.2	Exemples d'utilisation.	204
10.	Manipuler les en-têtes HTTP	205

11. Exercices	207
11.1 Exercice 3 : manipuler les données.	207
11.2 Exercice 4 : écrire et lire un fichier sur le serveur	211

Chapitre 4

Écrire des fonctions et des classes PHP

1. Fonctions	215
1.1 Introduction	215
1.2 Déclaration et appel	215
1.3 Paramètres	225
1.3.1 Syntaxe	225
1.3.2 Valeur par défaut	227
1.3.3 Déclaration du type de données	229
1.3.4 Passage par référence	233
1.3.5 Liste variable de paramètres	234
1.3.6 Utilisation du nom du paramètre dans l'appel.	237
1.4 Considérations sur les variables utilisées dans les fonctions	239
1.4.1 Variables locales/globales	239
1.4.2 Variables statiques	241
1.5 Les constantes et les fonctions	243
1.6 Récursivité	244
1.7 Fonction anonyme	245
1.8 Fonction fléchée	247
1.9 Fonction générateur	248
1.10 Exercice 5 : écrire des fonctions	251
2. Classes	253
2.1 Concept	253
2.2 Définir une classe	253
2.3 Instancier une classe	259
2.4 Héritage	263
2.5 Autres fonctionnalités sur les classes	268
2.5.1 Classes ou méthodes abstraites	268
2.5.2 Classes ou méthodes finales	269
2.5.3 Interfaces	270
2.5.4 Propriétés ou méthodes statiques - Constantes de classes ...	272

2.5.5 Traits	276
2.5.6 Classes anonymes	278
2.6 Exceptions	279
2.7 Énumérations	283
2.8 Exercice 6 : écrire une classe	289
3. Espaces de noms	293

Chapitre 5

Gérer les erreurs dans un script PHP

1. Vue d'ensemble	299
2. Les messages d'erreur PHP	300
3. Les fonctions de gestion des erreurs	304
4. Exercice 7 : gérer les erreurs	319

Chapitre 6

Gérer les formulaires et les liens

1. Vue d'ensemble	323
1.1 Introduction	323
1.2 Les liens	323
1.3 Les formulaires	326
1.3.1 Petit rappel sur les formulaires	326
1.3.2 Construire un formulaire dynamiquement	328
1.3.3 Traiter un formulaire à l'aide d'un script PHP	333
1.4 Récupérer les données d'une URL ou d'un formulaire	337
2. Récupérer les données passées par l'URL	340
2.1 Considérations	340
2.1.1 Que se passe-t-il si deux paramètres portent le même nom ?	340
2.1.2 Utiliser un tableau pour passer des données dans l'URL	340
2.2 Transmettre des caractères spéciaux	341
2.3 Exercice 8 : récupérer des données passées par l'URL	344

3.	Récupérer les données saisies dans le formulaire	347
3.1	Considérations	347
3.1.1	Que se passe-t-il si deux zones portent le même nom ?	347
3.1.2	Que se passe-t-il s'il y a deux formulaires dans la page HTML ?	347
3.1.3	Utiliser un tableau pour récupérer les données saisies.	347
3.1.4	Passer des informations dans une zone de formulaire cachée. . . .	349
3.2	Les différents types de zones	350
3.2.1	Vue d'ensemble	350
3.2.2	Zones contenant du texte	353
3.2.3	Groupes de boutons radio	353
3.2.4	Cases à cocher	354
3.2.5	Listes à sélection unique	356
3.2.6	Listes à sélection multiple	357
3.2.7	Boutons de validation	359
3.2.8	Boutons image	361
3.2.9	Boutons "reset" ou "button".	361
3.3	Synthèse.	362
3.4	Exercice 9 : récupérer des données saisies dans un formulaire	364
4.	Contrôler les données récupérées	367
4.1	Vue d'ensemble	367
4.2	Vérifications classiques.	367
4.2.1	Nettoyage des espaces indésirables	367
4.2.2	Données obligatoires	368
4.2.3	Longueur maximum d'une chaîne.	368
4.2.4	Caractères autorisés pour une chaîne - Format	368
4.2.5	Validité d'une date - Plage de valeurs	369
4.2.6	Validité d'un nombre - Plage de valeurs	371
4.2.7	Validité d'une adresse e-mail	371
5.	Problèmes sur les données récupérées.	373
6.	Utilisation des filtres	380
6.1	Principes.	380
6.2	Application aux formulaires.	389

6.3 Exercices	391
6.3.1 Exercice 10 : contrôler des données passées par l'URL	391
6.3.2 Exercice 11 : contrôler des données saisies dans un formulaire.	392
7. Aller sur une autre page	396
8. Échanger un fichier entre le client et le serveur.	402
8.1 Vue d'ensemble.	402
8.2 Envoyer un fichier depuis le client (upload)	402
8.3 Télécharger un fichier à partir du serveur (download).	407

Chapitre 7 Accéder aux bases de données

1. Introduction.	415
1.1 Vue d'ensemble	415
1.2 La notion de fetch.	416
2. Utilisation de MySQL.	417
2.1 Préambule	417
2.2 Connexion et déconnexion	418
2.2.1 Connexion	418
2.2.2 Déconnexion	419
2.2.3 Obtenir des informations sur le serveur MySQL.	420
2.2.4 Définir le jeu de caractères du client.	420
2.2.5 Obtenir des informations en cas d'erreur de connexion	420
2.2.6 Mode de rapport d'erreur	421
2.2.7 Exemple	422
2.3 Sélectionner une base de données	423
2.4 Utiliser des requêtes non préparées	424
2.4.1 Vue d'ensemble	424
2.4.2 Exécuter une requête	425
2.4.3 Connaître le nombre de lignes dans le résultat d'une requête de lecture	426
2.4.4 Extraire le résultat d'une requête de lecture	427
2.4.5 Obtenir des informations sur le résultat d'une requête de mise à jour.	437
2.4.6 Gérer les erreurs	439

2.5	Utiliser des requêtes préparées	441
2.5.1	Vue d'ensemble	441
2.5.2	Préparer une requête	443
2.5.3	Lier des variables PHP aux paramètres de la requête	444
2.5.4	Exécuter la requête préparée	446
2.5.5	Lier des variables PHP aux colonnes du résultat d'une requête de lecture	447
2.5.6	Extraire le résultat d'une requête de lecture	449
2.5.7	Utiliser un résultat stocké	451
2.5.8	Obtenir des informations sur le résultat d'une requête de mise à jour	453
2.5.9	Gérer les erreurs	456
2.5.10	Fermer une requête préparée	458
2.6	Gérer les transactions	458
2.7	Appeler un programme stocké	461
2.7.1	Procédure stockée	461
2.7.2	Fonction stockée	465
2.8	Exercice 12 : utiliser MySQL	467
3.	Utilisation d'Oracle	474
3.1	Préambule	474
3.2	Environnement NLS	475
3.3	Connexion et déconnexion.	475
3.3.1	Connexion	475
3.3.2	Déconnexion	477
3.3.3	Obtenir des informations sur le serveur Oracle	478
3.3.4	Obtenir des informations en cas d'erreur de connexion	478
3.3.5	Exemple	479
3.4	Exécuter une requête	480
3.4.1	Vue d'ensemble	480
3.4.2	Analyser une requête	481
3.4.3	Lier des variables PHP aux paramètres de la requête	482
3.4.4	Exécuter une requête	485
3.4.5	Extraire le résultat de la requête de lecture	487
3.4.6	Mettre à jour des données et gérer les transactions.	501
3.4.7	Fermer un curseur	506
3.5	Appeler une procédure stockée.	507
3.6	Illustration des problèmes liés à l'environnement NLS	512

3.7	Gérer les erreurs	515
3.8	Exercice 13 : utiliser Oracle	517
4.	PHP Data Objects (PDO)	524
5.	Gestion des apostrophes dans le texte des requêtes	527
6.	Exemples d'intégration dans des formulaires	532
6.1	Vue d'ensemble	532
6.2	Construction d'une liste de sélection dans un formulaire	543
6.3	Affichage d'une liste	545
6.4	Formulaire de saisie en liste	549
6.5	Formulaire de recherche et de saisie	553

Chapitre 8

Gérer les sessions

1.	Description du problème	557
2.	Authentification	558
2.1	Vue d'ensemble	558
2.2	Saisie de l'identification	558
2.2.1	Identification par formulaire	558
2.2.2	Identification par authentification HTTP	561
2.3	Vérifier l'identification saisie	563
3.	Utiliser des cookies	564
3.1	Principe	564
3.2	Application à la gestion des sessions	571
4.	Utiliser la gestion des sessions de PHP	572
4.1	Principes	572
4.2	Mise en œuvre	572
4.3	Gérer soi-même la transmission de l'identifiant de session	586
4.3.1	Description du problème	586
4.3.2	Solution	590
4.4	Quelques directives de configuration supplémentaires	592
4.5	Exemples d'application	593
4.5.1	Principes	593
4.5.2	Avec authentification des utilisateurs	596
4.6	Remarques et conclusion	599

4.7 Exercice 14 : gérer les sessions	603
5. Conserver des informations d'une visite à une autre.	607
6. Petite synthèse sur les variables Get/Post/Cookie/Session.	612

Chapitre 9

Envoyer un courrier électronique

1. Vue d'ensemble	617
2. Envoyer un message texte sans pièce jointe.	617
3. Envoyer un message au format MIME	621
3.1 Préambule	621
3.2 Message au format HTML	621
3.3 Message avec pièce jointe	624
4. Exercice 15 : envoyer un courrier électronique	627

Annexe

1. Variables PHP prédéfinies	631
2. Constantes PHP prédéfinies	633
3. Exemples complémentaires	634
3.1 Introduction	634
3.2 Lire un document XML	635
3.3 Générer un document PDF	640
3.4 Générer une image	645
4. Résumé des principales nouveautés des versions 8.0, 8.1 et 8.2	650

Index	655
-----------------	-----

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.editions-eni.fr>

Saisissez la référence de l'ouvrage **EIDRUPAL** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le bouton de téléchargement.

Avant-propos

1. Public concerné et prérequis	19
2. Objectifs	20
3. Méthodologie	20
4. Conclusion	21

Chapitre 1

Introduction à Drupal 10

1. Historique et évolution	23
1.1 Évolution de Drupal	23
1.2 Nouveautés et améliorations	25
2. Avantages de Drupal	25
2.1 Liberté de création	26
2.2 Flexibilité et extensibilité	27
2.3 Robustesse et sécurité	28
2.4 Communauté active	28
2.5 Écosystème modulaire	29
3. Pourquoi choisir Drupal ?	29
3.1 Flexibilité et polyvalence	29
3.1.1 Gestion de contenu et plus	29
3.1.2 Enjeux multiples	30
3.1.3 Fonctionnalités personnalisées	30

2 _____ Drupal 10

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

3.2	Comparaison avec d'autres CMS	30
3.2.1	WordPress	30
3.2.2	Joomla!	31
3.2.3	Magento	31
3.2.4	PrestaShop	31
3.2.5	Wix	31
3.3	Thèmes et flexibilité de design	32
3.3.1	Flexibilité pour des designs personnalisés	32
3.3.2	Thèmes Drupal vs thèmes d'autres CMS	32
3.3.3	Adaptabilité aux besoins esthétiques	32
3.4	Cas d'utilisation courants	33
3.5	Cas où Drupal peut ne pas convenir	33
3.6	Conclusion	34

Chapitre 2

Préparation de l'environnement

1.	Installation de l'environnement de développement	35
1.1	Prérequis système	35
1.1.1	Prérequis généraux	35
1.1.2	Prérequis par système d'exploitation	36
1.2	Installation de Docker	36
1.2.1	Installation de Docker avec WSL2 sous Windows	37
1.2.2	Installation de Docker sur macOS	38
1.2.3	Installation de Docker sur Linux	39
1.3	Surcouche Docker pour Drupal	39
1.3.1	DDEV (recommandé)	40
1.3.2	Lando	40
1.3.3	Docker4Drupal	41
1.3.4	Docksal	41

2.	Installation de Drupal 10	42
2.1	Préparation de DDEV	42
2.1.1	Créez un répertoire pour votre projet	42
2.1.2	Configuration de DDEV	43
2.1.3	Démarrage de DDEV	43
2.2	Nouveau projet Drupal via Composer	44
2.3	Racine du projet et DOCROOT	45
2.3.1	La racine du projet	45
2.3.2	Le DOCROOT	46
2.4	Installation de Drush	47
2.5	Site simple et multisite.	48
2.5.1	Site simple.	48
2.5.2	Multisite	49
2.6	Paramètres de site Drupal	50
2.6.1	Le fichier sites/default/settings.php	50
2.6.2	Le fichier sites/example.settings.local.php	51
2.6.3	Cas particulier : settings.ddev.php	51
3.	Répertoires spéciaux.	52
3.1	Fichiers temporaires	52
3.2	Fichiers publics	52
3.3	Fichiers privés	53
3.4	Fichiers de configuration	53
4.	Modules Drupal	54
4.1	Installer un module via Composer	55
4.2	Désinstaller un module Drupal	56
4.3	Appliquer un correctif via Composer	57
4.4	Mettre à jour un module	58
4.4.1	Afficher les mises à jour disponibles	59
4.4.2	Mettre à jour les modules	59
4.4.3	Appliquer les mises à jour de la base de données	59
4.4.4	Reconstruire le cache Drupal	60
4.4.5	Aller plus loin	60

4 _____ **Drupal 10**

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

Chapitre 3

Création de modules personnalisés

1. Introduction	61
2. Structure d'un module Drupal.	62
3. Création d'un module simple.	65
3.1 Création de la structure	65
3.2 Fichier .info.yml	65
3.3 Fichier .module	66
3.4 Contrôleur.	67
3.5 Fichier .routing	67
3.6 Reconstruire le cache	68
3.7 Activation du module.	69
3.8 Vérification	70
4. Drush pour générer du code.	71
5. Utilisation des hooks	71
5.1 Utiliser un hook existant	72
5.2 Créer ses propres hooks	73
5.2.1 Alter hooks	74
5.2.2 Hooks normaux	75
5.2.3 Alter hooks vs hooks normaux	76

Chapitre 4

Types de contenu

1. Introduction	79
1.1 Exemples courants	80
2. Gérer les types de contenu	81
2.1 Créer un type de contenu	81
2.2 Modifier un type de contenu.	83
2.3 Supprimer un type de contenu	84

2.4	Paramétrer un type de contenu	84
2.4.1	Paramètres du formulaire de soumission	85
2.4.2	Options de publication.	86
2.4.3	Paramètres d'affichage	86
2.4.4	Paramètres des menus	87
2.5	Autres sections	88
2.5.1	Gérer les champs (Manage fields)	88
2.5.2	Gérer l'affichage du formulaire (Manage form display) . .	89
2.5.3	Gérer l'affichage (Manage display)	90
2.5.4	Gérer les permissions (Manage permissions)	90
3.	Les champs	92
3.1	Gestion des champs	92
3.1.1	Créer un champ	92
3.1.2	Paramétrer le champ.	94
3.1.3	Finaliser le champ.	95
3.1.4	Réutiliser un champ existant.	96
3.2	Affichage du formulaire	98
3.2.1	Les widgets de champ.	99
3.2.2	Tester le formulaire	101
3.3	Affichage du contenu	103
3.3.1	Les formatters de champ	105
3.3.2	Tester l'affichage	106
3.3.3	Accéder à la liste des contenus.	109

Chapitre 5

Entités personnalisées

1.	Introduction	111
1.1	Cas d'utilisation	112
1.1.1	Suivi d'événements dans un calendrier	112
1.1.2	Gestion de produits dans un site e-commerce	112
1.1.3	Suivi des performances des employés	113
1.2	En résumé	114

6 --- Drupal 10

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

2. Entités simples et bundleables	115
2.1 Entité simple	115
2.2 Entité bundleable	115
2.3 Génération d'entités avec Drush	116
3. Générer une entité simple	117
3.1 Fichiers impactés	120
3.2 Personnalisation des champs	125
4. Générer une entité bundleable	130
4.1 Fichiers impactés et adaptations	132
4.2 Personnalisation des champs	134
4.3 Champs de base (Base Fields)	136
4.3.1 Avantages et inconvénients	136
4.3.2 Cas d'utilisation	137

Chapitre 6 Structures Drupal

1. Introduction	145
1.1 Concept de structure dans Drupal	145
1.2 Types de contenu et entités personnalisées	146
2. La taxonomie	146
2.1 Création et gestion des vocabulaires	147
2.1.1 Créer des vocabulaires	147
2.1.2 Gérer les termes	148
2.1.3 Ajouter des champs à un vocabulaire	150
2.2 Champ de référence à des termes de taxonomie	151
2.3 Bonnes pratiques	155
3. Les blocs	156
3.1 Types de blocs et blocs de contenu	157
3.1.1 Gérer les types de blocs	157
3.1.2 Gérer les blocs de contenus	159
3.2 Placement des blocs	161

3.3	Bonnes pratiques	166
4.	Les menus	168
4.1	Création et gestion des menus.	169
4.2	Liens de menu	171
4.2.1	Ajouter un lien de menu	171
4.2.2	Modifier un lien de menu.	173
4.2.3	Supprimer un lien de menu	173
4.3	Attribution de menus à des régions.	174
4.4	Bonnes pratiques	176
5.	Les Display Modes	178
5.1	View Modes pour l'affichage de contenu	178
5.1.1	Personnaliser un View Mode	179
5.1.2	Afficher une entité dans un View Mode.	182
5.1.3	Créer un View Mode personnalisé	185
5.1.4	Bonnes pratiques	188
5.2	Form Modes pour l'affichage de formulaire	188
5.2.1	Créer un Form Mode personnalisé	189
5.2.2	Afficher un Form Mode personnalisé	192

Chapitre 7

Utilisateurs et permissions

1.	Introduction	197
2.	Gérer les comptes utilisateurs	198
2.1	Créer un compte utilisateur.	198
2.1.1	Création manuelle	198
2.1.2	Inscription par l'utilisateur	200
2.2	Administrer les comptes utilisateurs.	203
2.2.1	Annulation de compte utilisateur	204
2.3	Personnaliser les comptes utilisateurs.	206
2.3.1	Ajout de champs personnalisés	206
2.3.2	Affichage et gestion des champs	207

8 **Drupal 10**

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

3. Rôles et permissions	208
3.1 Définition des rôles.	209
3.2 Attribution des permissions.	211
3.2.1 Bonnes pratiques	213
4. Permissions personnalisées.	214
4.1 Permissions simples	214
4.1.1 Création d'une permission simple	214
4.1.2 Utilisation dans le code	216
4.1.3 Utilisation dans le fichier de routing.	217
4.2 Permissions d'entités personnalisées	218
4.2.1 Déclaration des permissions	219
4.2.2 Création de la classe ProjectAccessControlHandler	220
4.2.3 Référencement de la classe dans l'entité Project.	223
4.2.4 Vérification du fonctionnement	224
4.3 Permissions dynamiques	225
4.3.1 Génération des permissions	226
4.3.2 Déclarer la classe générant des permissions	228
4.3.3 Définir la logique d'accès	228
4.3.4 Vérification du fonctionnement	230

Chapitre 8

Views

1. Introduction	233
1.1 Qu'est-ce qu'une View ?	233
1.2 Vue d'ensemble.	235
1.2.1 Les composants.	235
1.2.2 Réglages du display.	237
1.2.3 Réglages de base et avancés	238
2. Administration des Views	242

3. Gestion des composants	248
3.1 Définir le format	248
3.2 Gérer les champs	249
3.3 Critères de filtrage	260
3.3.1 Critère de filtrage simple	261
3.3.2 Critère de filtrage exposé	263
3.4 Critères de tri	267
3.4.1 Critère de tri simple	269
3.4.2 Critère de tri exposé	270
4. Réglages de base	272
4.1 Header et Footer	272
4.2 Absence de résultats	275
4.3 Pagination	277
5. Réglages avancés	280
5.1 Les relations	281
5.2 Filtres contextuels	285
5.3 Options du formulaire exposé	289
5.4 Autres réglages	290
6. Gestion de différents displays	292
7. Intégration des Views dans le code	301

Chapitre 9 Manipuler les entités

1. Introduction	305
2. Chargement des entités	307
2.1 Entity::load vs EntityTypeManager::load	308
2.2 Valeurs de champs	309
2.2.1 Champ à valeur unique	309
2.2.2 Champ à valeur multiple	310
2.3 Tester les entités	312

10 --- Drupal 10

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

3. Opérations sur les entités	313
3.1 Création d'entités	313
3.2 Modification d'entités	314
3.3 Suppression d'une entité	316
4. Requêtes avec EntityQuery	316
4.1 Requêtes simples	317
4.1.1 Déclaration du type d'entité	317
4.1.2 Filtrer en utilisant les conditions	318
4.1.3 Pagination et tri	319
4.1.4 Exécution de la requête	320
4.1.5 Compter les résultats	321
4.2 Requêtes avancées	321
4.2.1 Propriétés de champs	321
4.2.2 Champs d'entités référencés	322
4.2.3 Conditions OR	322
4.2.4 Groupe de conditions (OR et AND)	323
5. Affichage des entités	323
5.1 Préparation du contrôleur	324
5.2 Renderable Array	327
5.3 Affichage d'un champ	329
5.4 Affichage d'un View Mode d'entité	331

Chapitre 10 Les configurations

1. Introduction	335
1.1 Contenus et configurations	335
1.2 Gestion et stockage	336
2. Exporter des configurations	340
3. Importer des configurations	342
4. Ignorer des configurations	343

5. Les états (states)	344
5.1 Mise en maintenance du site	345
5.2 Autre cas d'utilisation	347

Chapitre 11 Langues et localisation

1. Introduction	349
1.1 Gérer les langues	351
1.2 Ajout de nouvelles langues	352
1.3 Détection et sélection	353
1.4 Changement de langue	355
2. Traduire l'interface	358
2.1 Administrer la traduction d'interface	361
2.2 Rendre traduisibles des chaînes de caractères	363
2.2.1 En PHP	363
2.2.2 En Twig	366
2.2.3 En JavaScript	367
2.2.4 Contexte de traduction	368
2.3 Exporter et importer des traductions	371
2.3.1 Exporter des traductions	371
2.3.2 Importer des traductions	374
3. Traduire les contenus	376
3.1 Activer la traduction des contenus	377
3.2 Ajouter des traductions aux contenus	381
3.3 Views et contenus traduits	383
3.3.1 Affichage exclusif des contenus traduits	385
3.3.2 Affichage de la traduction avec repli sur l'original	387
4. Traduire les configurations	390
4.1 Traduire la configuration d'entités	392
4.2 Traduire la configuration des champs	394
4.3 Traduire les configurations spécifiques	396

12 _____ Drupal 10

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

4.4 Exporter les traductions de configuration.	399
---	-----

Chapitre 12

Les formulaires

1. Introduction	401
2. Formulaire personnalisé	402
2.1 Les variables \$form et \$form_state	406
2.2 Form API et documentation	409
2.3 Les éléments de formulaire	410
2.3.1 Textfield	410
2.3.2 Textarea	411
2.3.3 Select	411
2.3.4 Checkbox	412
2.3.5 Radios et Checkboxes	413
2.4 Les éléments spéciaux	414
2.4.1 markup	414
2.4.2 container	415
2.4.3 submit	416
2.4.4 button	418
2.4.5 actions	418
2.5 Validation	419
2.5.1 Type de champ et attributs	419
2.5.2 Champ obligatoire	420
2.5.3 Validation par élément	421
2.5.4 Validation du formulaire	422
2.6 Soumission	424
2.7 Les states	426
2.8 AJAX	427
2.8.1 Utilisation simple	428
2.8.2 Utilisation des AJAX Callback Commands	429

3. Formulaire de configuration	431
3.1 Générer le formulaire de configuration	431
3.2 Sauvegarde et configuration par défaut	437
3.3 Lire et manipuler une configuration	438
3.3.1 Lire la configuration	438
3.3.2 Modifier la configuration	439
3.3.3 Supprimer la configuration	439

Chapitre 13 Techniques avancées

1. Introduction	441
2. Bibliothèques personnalisées	442
2.1 Créer et déclarer une bibliothèque	442
2.1.1 Importance de Once JS avec BigPipe	444
2.1.2 Fichiers JavaScript et CSS	444
2.2 Injecter une bibliothèque	446
2.3 Utiliser les drupalSettings	446
3. Services	447
3.1 Créer des services personnalisés	447
3.2 Utiliser les services personnalisés	450
3.3 Optimiser l'appel des services	451
4. Tâches planifiées et traitement par lots	452
4.1 Tâches CRON	452
4.1.1 Déclencher les tâches CRON	453
4.1.2 Administrer les tâches CRON	456
4.1.3 Créer une tâche CRON personnalisée	457
4.2 Queue Worker	459
4.2.1 Créer un Queue Worker	459
4.2.2 Ajouter des éléments à une queue	462

4.3	Opérations Batch	463
4.3.1	Préparation du Batch	465
4.3.2	Ajout d'opérations	466
4.3.3	Finalisation et exécution du batch	467
4.3.4	Fonctions de rappels	467
4.3.5	Fonction de finalisation	469
4.3.6	Résultat et visualisation	470
5.	Événements et abonnés d'événements	472
5.1	S'abonner à un événement	472
5.2	Événements personnalisés	476
5.3	Déclencher les événements	477

Chapitre 14

Performance et cache

1.	Introduction	479
2.	Compression et Cache Navigateur	480
2.1	Activer les compressions	480
2.2	Browser Caching	481
2.2.1	Apache et .htaccess	482
2.2.2	Cache-Control max-age	483
2.3	Vider le cache	484
3.	Gérer le cache Drupal	485
3.1	Modules de cache	486
3.1.1	Internal Page Cache	486
3.1.2	Internal Dynamic Page Cache	486
3.2	Cache Tags	488
3.2.1	Les différents types de Cache Tags	489
3.2.2	Invalidation du cache basé sur les tags	491
3.2.3	Ajout de Cache Tags	492

3.3	Cache Context	494
3.3.1	Assignation de Cache Contexts	495
3.3.2	Cumul des Cache Contexts	496
3.4	Cache max-age	497
3.5	Cache API	498
3.5.1	Écrire dans le cache	498
3.5.2	Récupérer un élément en cache	498
3.5.3	Invalider ou supprimer le cache	499
3.5.4	Utiliser des Cache Tags	499
4.	Les styles d'image	500
4.1	Créer un style d'image	500
4.2	Utiliser un style d'image	504
4.2.1	Depuis un champ Image	504
4.2.2	Depuis le code	507
4.3	Bonnes pratiques	509
4.4	Aller plus loin	510

Chapitre 15

Les plugins

1.	Introduction	513
2.	Bloc dynamique	514
2.1	Création d'un plugin de type bloc	515
2.2	Utilisations avancées	518
2.2.1	Afficher les articles adjacents	518
2.2.2	Afficher un formulaire	523
3.	Élément de menu dynamique	525
3.1	Création d'un élément de menu dynamique	526
3.2	Configuration de l'élément de menu	528
3.3	Intégration dans un menu spécifique	529
3.4	Test de l'affichage	530

16 _____ Drupal 10

Le guide complet pour le développement de solutions web robustes

4. Type de champ	531
4.1 Field Type	533
4.2 Field Widget	542
4.3 Field Formatter	547
4.4 Test et vérification	551

Chapitre 16

Thème personnalisé

1. Introduction	557
1.1 Pourquoi utiliser un thème existant ?	557
1.2 Quelques thèmes notables	559
2. Gérer les thèmes	560
2.1 Installer et activer un thème	560
2.2 Créer un sous-thème	564
3. Structure d'un thème	569
3.1 Déclaration (info.yml)	569
3.2 Fichier .theme	572
3.3 Libraries	573
3.3.1 SCSS et CSS	573
3.3.2 JavaScript	574
3.3.3 Multiple libraries	576
3.4 Breakpoints	577
4. Personnaliser le thème	578
4.1 Activer le mode debug	578
4.2 Surcharger un template	580
4.2.1 Suggestions de template	581
4.2.2 Identifier le template à surcharger	584
4.2.3 Créer le fichier de template	584
4.2.4 Enregistrer et tester	586
4.2.5 Gérer les variables	587

4.3	Gérer les régions	592
4.3.1	Créer une région	593
4.3.2	Placer des blocs dans la nouvelle région	595
4.3.3	Finaliser l'apparence	595
Index		599