

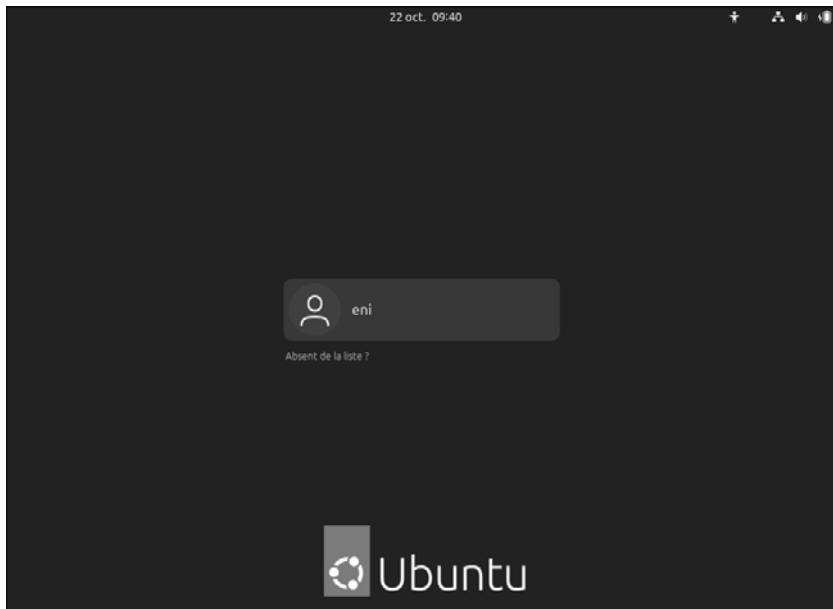
Chapitre 4

Prise en main de la distribution

1. Présentation de l'interface graphique

1.1 L'écran de connexion

Une fois Ubuntu Desktop installé et redémarré, vous arrivez sur la page du login, à la fois simple et moderne. Celle-ci permet à l'utilisateur de se connecter au système ou, en d'autres termes, d'ouvrir une session personnalisable.

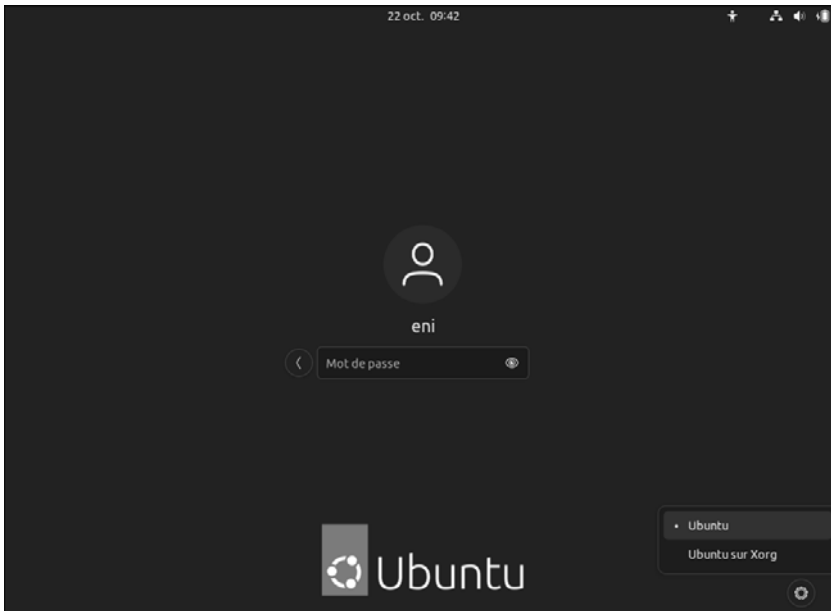


Le nom d'utilisateur créé dans la phase d'installation apparaît. Il suffit de cliquer dessus et d'entrer le mot de passe pour ouvrir la session.

Si le nom d'utilisateur n'apparaît pas, il est possible de cliquer sur **Absent de la liste** pour entrer le nom d'utilisateur et se connecter.

Une fois l'utilisateur sélectionné, il est possible de choisir quel environnement démarrer. En effet, en cliquant sur la roue dentée qui apparaît en bas à droite de l'écran de connexion, il est possible de choisir parmi deux environnements :

- Ubuntu : l'environnement par défaut.
- Ubuntu sur Xorg : Xorg est l'ancien gestionnaire d'affichage d'Ubuntu. Il a été remplacé par Wayland. Les gestionnaires de fenêtres seront abordés plus précisément dans le chapitre Découverte de l'environnement de travail. En utilisant ce serveur d'affichage, certaines applications pourraient ne pas fonctionner correctement ou pas du tout.



Si d'autres environnements sont ajoutés ultérieurement, ils seront sélectionnables de la même façon.

1.2 L'environnement

Après vous être connecté, vous arrivez sur votre session avec un environnement de travail propre à cette version d'Ubuntu, bien que conservant de nombreuses similarités avec les versions antérieures.



Le premier écran fait apparaître une fenêtre de bienvenue permettant de régler les derniers paramètres du compte utilisateur. En cliquant sur le bouton **Passer**, dans la partie supérieure droite, il est possible de faire apparaître successivement :

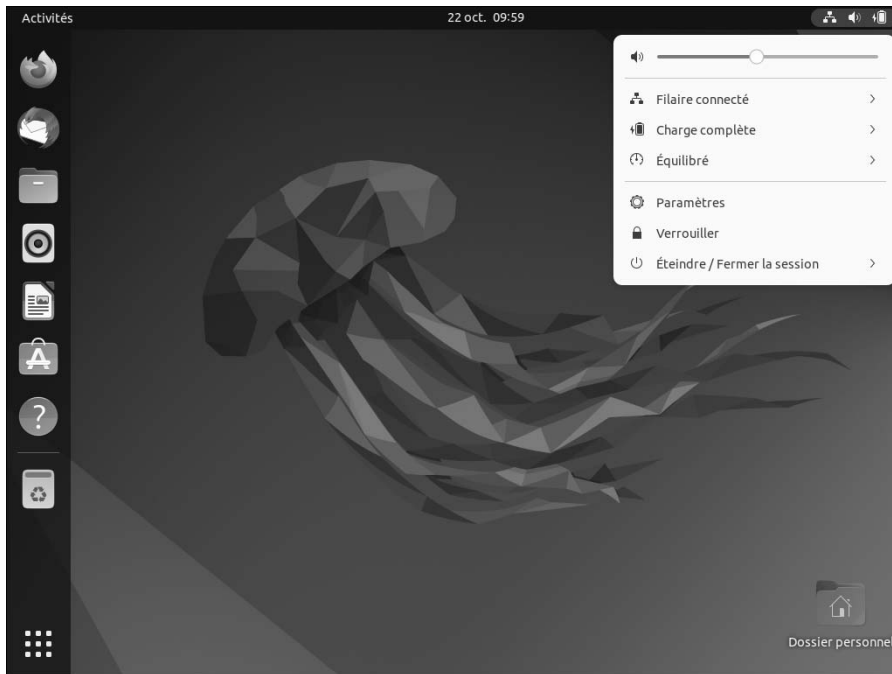
- Connecter des comptes en ligne, si vous en possédez : Ubuntu, Google, Microsoft...
- Configurer Livepatch, le service qui permet d'installer des mises à jour critiques du noyau sans redémarrage.
- Choisir d'envoyer ou non des informations système à Canonical, dans une optique d'amélioration du produit.
- Activer ou non les services de géolocalisation et prendre connaissance de la politique de confidentialité des données.

2. Présentation des menus et outils

2.1 Menus

Le bureau d'Ubuntu Jammy Jellyfish se divise en plusieurs parties :

En haut à droite se trouvent le menu système et les indicateurs.

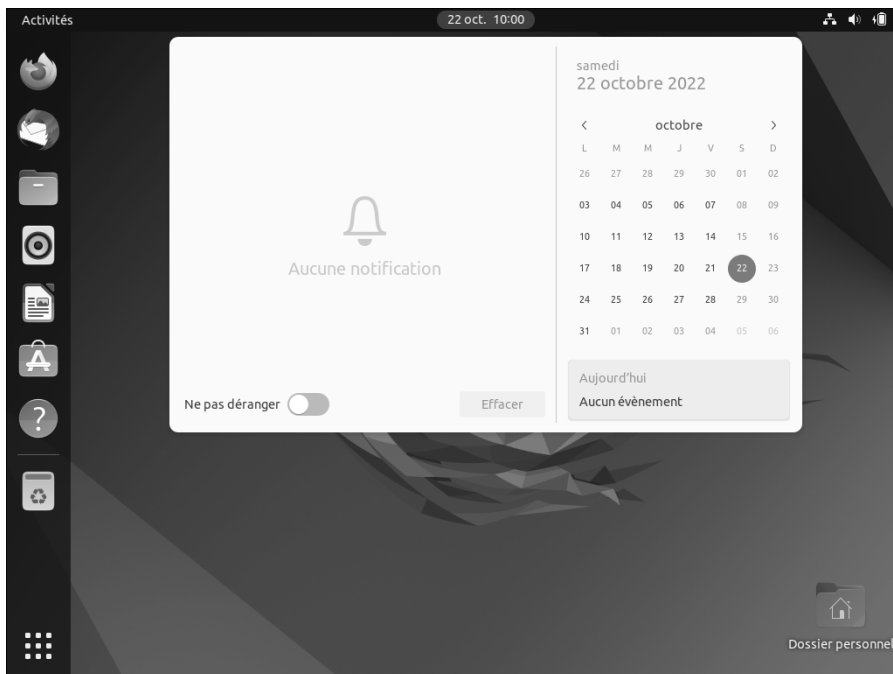


Ce menu permet d'accéder :

- au réglage du volume,
- aux paramètres du réseau,
- aux paramètres de gestion d'énergie (batterie le cas échéant),
- aux paramètres système (arrière-plan, comptes, écrans, imprimantes...),
- au verrouillage de votre session (icône du cadenas),

- aux options de fermeture de session et d'extinction du système (mise en veille, redémarrage, etc.).

En haut, au centre, dans la barre de menu globale, se trouvent l'horloge et le calendrier.

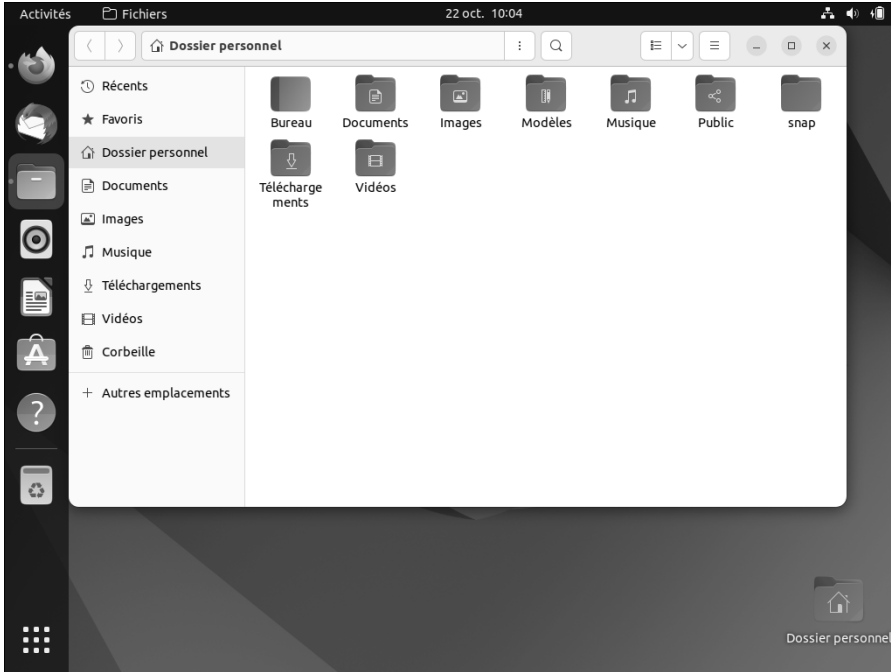


Ce menu vous permettra de voir les notifications du système ainsi que les événements de votre agenda personnel, et avec l'aide de l'application Evolution (à installer), les événements de votre compte en ligne (Google, Facebook...).

Prise en main de la distribution _____ 139

Chapitre 4

En haut à gauche, toujours dans la barre de menu globale, deux menus peuvent être présents.



- Le menu **Activités**, qui permet de naviguer d'une application à une autre lorsque plusieurs applications sont ouvertes et d'effectuer une recherche d'applications installées sur la machine à partir d'un mot-clé.
- Le menu système de l'application au premier plan (l'application active) ; dans le cas présent, **Fichiers**, un gestionnaire de fichiers.