

Quelques cmdlets indispensables

Compare-Object

Compare deux ensembles d'objets.

- ReferenceObject Objets servant de références.
- DifferenceObject Objets comparés aux objets de référence.
- Property Spécifie les propriétés d'objets devant être comparées.

ForEach-Object

Effectue une opération sur chaque objet en provenance du pipeline.

- Process Spécifie un bloc de script qui sera exécuté pour chaque objet en provenance du pipeline.
- Begin Spécifie un bloc de script qui sera exécuté avant que tous les objets soient traités.
- End Spécifie un bloc de script qui sera exécuté après que tous les objets ont été traités.

Group-Object

Groupe un ensemble d'objets ayant une ou plusieurs propriétés contenant une même valeur.

- Property Propriété servant de critère de groupement.
- AsHashTable Convertit les objets en un dictionnaire.
- AsString Convertit les clés d'un dictionnaire en valeur chaîne.

Measure-Object

Effectue des calculs statistiques sur la base de valeurs d'une ou de plusieurs propriétés.

- Property Propriété servant de critère de mesure.
- Minimum Affiche la valeur minimum d'une propriété.
- Maximum Affiche la valeur maximum d'une propriété.
- Sum Affiche la somme des valeurs d'une propriété.

New-Object

Crée une instance d'une classe .NET ou COM.

- ComObject Définit l'identifiant d'une classe COM.
- TypeName Définit le nom complet d'une classe .NET.
- Property [COM] Spécifie les propriétés et valeurs à l'aide d'un dictionnaire. Il est aussi possible de spécifier des méthodes et arguments.
- ArgumentList [.NET] Permet de spécifier des arguments à un constructeur de classe .NET.