

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.editions-eni.fr>

Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **EIAZDEV** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le bouton de téléchargement.

Avant-propos

Chapitre 1 Introduction

1. Qu'est-ce que le DevOps ?	7
2. Qu'est-ce qu'Azure DevOps ?	8
2.1 Les deux modes d'exploitation.....	8
2.2 La synthèse des fonctionnalités offertes par l'outil	9
3. Créer un compte Azure DevOps	11
4. Les paramètres d'organisation	15
4.1 Les paramètres personnels	22
4.2 La gestion de projet	23

Chapitre 2 Boards : gestion du travail

1. Les bases de la gestion du travail	27
1.1 Les équipes	27
1.1.1 Gérer les équipes.....	27
1.1.2 Configurer les équipes	29
1.2 Les éléments de travail	31
1.2.1 Informations générales d'un élément de travail	33
1.2.2 Informations supplémentaires d'un élément de travail ..	36
1.2.3 Options supplémentaires.....	37

1.3	Les vues par défaut pour les éléments de travail	40
1.3.1	La vue Work items	43
1.3.2	La vue Boards	44
1.3.3	La vue Backlogs.	53
1.3.4	La vue Sprints	56
2.	Personnalisation des éléments de travail.	61
2.1	Création d'un template d'éléments de travail à partir d'un template existant	61
2.2	Création d'un template d'éléments de travail personnalisé.	65
2.2.1	Personnaliser le layout	67
2.2.2	Définir de nouveaux états et les exploiter	69
2.2.3	Ajouter des règles d'automatisation	74
2.3	Création d'un template de projet	76
2.3.1	Créer un template.	76
2.3.2	Personnaliser les types d'éléments de travail d'un processus.	78
2.3.3	Effectuer un changement de processus.	81
3.	Reporting	84
3.1	Les requêtes.	84
3.2	Le tableau de bord.	88
4.	Intégration avec Excel	90

Chapitre 3

Repos : gestion du code source

1.	Les deux modes de gestion.	95
1.1	Centralisé vs décentralisé.	95
1.1.1	Contrôle de code source centralisé	95
1.1.2	Contrôle de code source décentralisé	96
1.2	Zoom sur TFVC	97
1.3	Zoom sur Git	99

2.	Initialiser le dépôt de code source	100
2.1	Les commandes de base de Git	101
2.1.1	Créer le premier dépôt	102
2.1.2	Définir son identité	103
2.1.3	Vérifier le statut du dépôt	104
2.1.4	Ajouter des fichiers	104
2.1.5	Exécuter un commit	106
2.1.6	Visualiser l'historique	107
2.1.7	Créer le lien avec le serveur distant	107
2.1.8	Envoyer des modifications au serveur	109
2.1.9	Récupérer les modifications du serveur	110
2.2	Git-flow	112
2.2.1	Créer une branche	112
2.2.2	Branche principale : master/main	115
2.2.3	Branche de travail : dev/develop	115
2.2.4	Branche de fonctionnalité : feature	116
2.2.5	Branche de version : release	117
2.2.6	Branche corrective : hotfix	117
2.2.7	Les autres types de branches	118
2.2.8	Critiques du git-flow	119
2.2.9	Les autres types de flows	120
3.	Mise en place du git-flow sur Azure DevOps	121
3.1	Gestion des branches	121
3.2	Branches de base du git-flow	123
3.2.1	Création de la branche develop	123
3.2.2	Définition des attributs des branches principales	124
3.2.3	Droits de contournement	131
3.3	Système de demande de changement	132
3.3.1	Fenêtre principale	132
3.3.2	Création d'une demande de changement	134
3.3.3	Détails d'une demande de changement	136
3.3.4	Cherry-pick des modifications	140
3.3.5	Gestion des conflits	141

3.3.6 Lien avec les éléments de travail	144
---	-----

Chapitre 4

Pipelines : automatisation

1. Les deux types de pipelines	147
1.1 Pipeline de build	147
1.2 Pipeline de release	149
2. Les pipelines avec Azure DevOps	149
2.1 Initialiser le projet	151
2.2 Créer le pipeline de build (éditeur YAML)	153
2.2.1 Création du pipeline	153
2.2.2 Étude du pipeline YAML généré	158
2.2.3 Notion de job	160
2.2.4 Détails des phases	165
2.2.5 Les jobs de déploiement	168
2.2.6 Instructions du pipeline	174
2.2.7 Réalisation du pipeline de compilation de l'application ASP.NET	176
2.3 Créer le pipeline de release	180
2.3.1 Création du compte Azure	180
2.3.2 Lien avec un compte Azure différent	182
2.3.3 Éditeur du pipeline de release	185
2.3.4 Gestion des versions	193
2.3.5 Configurer une validation manuelle au changement de stage	197
2.3.6 Configurer des contrôles automatiques entre deux stages	200
2.4 Ajouter des variables aux pipelines	201
2.4.1 Librairie de variables	201
2.4.2 Création du coffre-fort Azure	204
2.4.3 Création des groupes de variables	205

2.4.4 Utilisation des groupes de variables dans le pipeline de build	206
2.4.5 Utilisation des groupes de variables dans le pipeline de release	208
3. Gestion des agents	210
3.1 Agents hébergés par Microsoft	211
3.1.1 Fonctionnement des agents hébergés par Microsoft	211
3.1.2 Préparation du projet pour l'utilisation du cache	212
3.1.3 Modification du pipeline pour utiliser le cache	214
3.2 Agents hébergés sur ses propres serveurs	221
3.2.1 Génération d'un token pour l'agent	222
3.2.2 Installation et configuration de l'agent	224
3.2.3 Mise à jour des pipelines pour utiliser l'agent	227

Chapitre 5

Fonctionnement des artefacts

1. Introduction	231
2. Créer un flux	232
3. Créer et publier un package	236
4. Consommer un package depuis le flux privé	240
5. Créer un pipeline pour publier sur le flux privé	242
5.1 Génération du numéro de version	244
5.2 Génération et publication du package	246
6. Manipulation des versions	249

Chapitre 6

Test Plans

1.	Introduction	251
2.	Saisie et planification des tests	252
2.1	Hiérarchie des éléments	252
2.2	Activation de la fonctionnalité	253
2.3	Création d'une campagne de tests.....	255
2.4	Création d'une suite de tests	258
2.5	Création d'un cas de test	260
2.6	Configuration d'un test	263
2.7	Définition des étapes partagées.....	266
2.8	Création d'un paramètre d'étape	269
2.9	Définition des paramètres partagés.....	271
3.	Exécution des tests	275
3.1	Exécuter un test de façon manuelle	275
3.1.1	Utiliser le lecteur de tests.....	275
3.1.2	Utiliser l'extension Test & Feedback.....	277
3.1.3	Exploiter les résultats d'exécution.....	282
3.2	Exécuter un test de façon automatique	283
3.2.1	Créer le projet de tests UI	283
3.2.2	Créer le pipeline de release pour l'exécution.....	286
3.2.3	Faire le lien dans Azure Test Plans	290
	Index	295