

Introduction

1. Avant-propos	7
2. L'arrivée de .NET Core	8
3. La surcouche ASP.NET Core	10
4. Le renouveau d'un écosystème	12

Pourquoi .NET Core ?

1. Les différents composants de .NET Core	15
1.1 Les bibliothèques de CoreFX	16
1.2 Le runtime historique via CoreCLR	17
1.3 Le futur via CoreRT	18
2. Les points marquants du framework	22
2.1 Les tests de performances	22
2.2 Une adoption de plus en plus grande	26
3. Les nouveautés de C#	27
3.1 La version 7.0	

3.2 La version 7.1	27
3.3 La version 7.2	29
3.4 La version 7.3	30
3.5 La version 8.0	31
	32
Les nouveautés d'ASP.NET Core	
1. Introduction	35
2. Les nouveaux outils open source	36
2.1 L'environnement d'exécution dotnet	36
2.2 L'utilitaire dotnet restore	38
3. La structure d'une solution	39
3.1 Les fichiers .csproj	39
3.2 Les propriétés de l'application web	42
3.3 Le dossier wwwroot	46
3.4 Le fichier appsettings.json	49
4. La configuration	51
4.1 Les fichiers de configuration	52
4.2 L'API Configuration	52

4.3 La classe Startup	54
	58
5. La gestion des dépendances	63
5.1 La gestion côté serveur	63
5.2 La gestion côté client	67
6. La gestion des tâches	71
6.1 Les tâches avec Grunt	71
6.2 Les tâches avec Gulp	75
Les modèles avec Entity Framework Core	
1. Introduction	79
2. Les différents providers de base de données	80
3. Les migrations	83
4. L'API Fluent	89
5. L'intégration d'Entity Framework Core	95
6. La validation des modèles	99

Le framework MVC

1. Introduction	109
2. Les vues	110
2.1 La syntaxe Razor, les vues dynamiques et fortement typées	110
2.2 Les helpers	114
2.3 Les vues partielles et les View Components	117
2.4 L'injection de service	120
3. Les contrôleurs	121
3.1 Le cycle de vie	122
3.2 Les classes Action et ActionResult	124
3.3 Les zones	125

Les nouveaux mécanismes d'ASP.NET Core

1. Introduction	129
2. L'injection de dépendances	130
3. Les middlewares	137

4. Les Web API	143
Les stratégies d'optimisation	
1. Introduction	151
2. L'optimisation côté client	152
3. L'optimisation côté serveur	158
Le routage et les erreurs	
1. Introduction	169
2. La gestion des URL	170
3. Le middleware et les contraintes	173
4. Les pages d'erreur	180
Les ergonomies et comportements côté client	
1. Introduction	189

2. La gestion des styles avec LESS et SASS	190
2.1 Le langage LESS	191
2.2 Le langage SASS	194
2.3 La librairie Font Awesome	196
3. La librairie Bootstrap	198
4. Le framework Knockout.js	206
5. La communication en temps réel avec SignalR	212
6. Le langage TypeScript	220
La mise en œuvre d'Angular	
1. Introduction	227
2. Les nouvelles API HTML 5	228
3. La notion de composant	236
4. Les différentes métadonnées	241
5. Le lancement d'une application Angular	250

6. La navigation	254
La sécurité	
1. Introduction	261
2. L'authentification et l'API Identity	262
3. Les autorisations	270
4. La protection des données	278
5. La gestion de CORS	289
Les tests	
1. Introduction	293
2. Les tests serveur avec xUnit	294
3. L'art du Mock	300
4. Les tests clients avec Jasmine et Karma	304

La globalisation et la localisation

1. Introduction	313
2. La gestion de la localisation	314
3. Le middleware de gestion de culture	319

Le déploiement

1. Sur Azure	325
2. Sur IIS	329
3. Sur Linux	333

La conteneurisation et l'architecture microservice

1. Introduction	339
2. Les bénéfices de Docker	340
3. Choisir Kubernetes comme orchestrateur	347
4. Comment concevoir son architecture microservice ?	352

