

### Chapitre 1 : Découvrir SPIP

<b>A. La création des sites web</b>	<b>11</b>
<b>B. Les CMS</b>	<b>11</b>
1. L'utilisation des CMS	11
2. Le fonctionnement des CMS	12
3. Les serveurs locaux	13
<b>C. Le CMS SPIP</b>	<b>13</b>

### Chapitre 2 : Installer SPIP

<b>A. Les serveurs requis</b>	<b>17</b>
<b>B. Installer les serveurs sous Windows</b>	<b>17</b>
<b>C. Installer les serveurs sous Mac</b>	<b>19</b>
<b>D. Installer SPIP en local</b>	<b>22</b>
1. Les serveurs requis	22
2. Télécharger SPIP	22
3. Placer SPIP dans le dossier de publication	22

4. Installer SPIP	23
5. Utiliser MySQL	24
6. Utiliser SQLite	25
7. Terminer l'installation	28
8. Se connecter à l'administration	30
<b>E. Installer SPIP en local rapidement</b>	<b>32</b>
<b>F. Installer SPIP chez un hébergeur</b>	<b>35</b>
1. Les prérequis techniques	35
2. Télécharger le script d'installation	36
3. Installer SPIP chez votre hébergeur	37
<b>Chapitre 3 : L'administration du site</b>	
<b>A. Les objectifs</b>	<b>45</b>
<b>B. La connexion à l'administration</b>	<b>45</b>
1. Se connecter à l'administration	45
2. L'écran d'accueil	47
3. Le site privé et le site public	47

<b>C. La barre d'administration</b>	<b>48</b>
1. L'affichage de la barre d'administration	48
2. Le menu supérieur	48
3. La barre de menu principale	52
4. Le menu des raccourcis	52
<b>D. La configuration du site</b>	<b>53</b>
1. L'identité du site	53
2. Le logo du site	55
3. Les paramètres de langue	56
4. Configurer les URL	57
5. L'utilisation des logos	60
<b>E. La configuration technique</b>	<b>61</b>
1. L'encodage des caractères	61
2. La version du HTML	62
3. L'utilisation d'un proxy	62
4. La compression des fichiers	63

## Chapitre 4 : Gérer le contenu

### A. Les objectifs

	<b>67</b>
<b>B. Les rubriques</b>	<b>67</b>
1. Utiliser les rubriques	67
2. Créer une rubrique	67
3. Modifier une rubrique	71
4. Créer une sous-rubrique	72
5. Afficher la hiérarchie des rubriques	73
6. Supprimer une rubrique	74
7. Déplacer une rubrique	75
8. La rubrique racine du site	76
9. Le descriptif des rubriques	77
<b>C. Les mots-clés</b>	<b>79</b>
1. Utiliser les mots-clés	79
2. Créer des groupes de mots-clés	80
3. Modifier un groupe de mots-clés	83
4. Supprimer un groupe de mots-clés	85
5. Créer des mots-clés dans un groupe	86
6. Modifier un mot-clé	88
7. Supprimer un mot-clé	90
8. Déplacer un mot-clé	91

9. Naviguer dans les mots-clés	93
<b>D. Les articles</b>	<b>93</b>
1. Utiliser les articles	93
2. Créer un article	93
3. Mettre en forme le contenu rédactionnel	97
4. Prévisualiser un article	104
5. Modifier un article	106
6. Supprimer un article	108
7. Ajouter un logo à l'article	109
8. Publier un article	110
9. Gérer le statut des articles	113
10. Les champs supplémentaires	117
11. Les articles virtuels	120
12. Les dates de publication des articles	122
<b>E. Les brèves</b>	<b>126</b>
1. Activer les brèves	126
2. Rédiger une brève	126
3. Gérer les brèves	128
<b>F. L'arborescence des contenus</b>	<b>129</b>

## Chapitre 5 : Utiliser les médias

<b>A. Les objectifs</b>	<b>133</b>
<b>B. Insérer une image dans un article</b>	<b>133</b>
1. Insérer une image	133
2. Modifier l'image insérée	137
3. Détacher une image d'un article	138
<b>C. Gérer la médiathèque</b>	<b>140</b>
1. Accéder à la médiathèque	140
2. Insérer une image dans la médiathèque	140
3. Modifier une image dans la médiathèque	142
4. Ajouter une vignette d'une image	147
5. Ajouter une image publiée	149
6. Insérer une image de la médiathèque dans un article	150
7. Ajouter des fichiers bureautiques	154
<b>D. Insérer un portfolio</b>	<b>154</b>
1. Ajouter les images dans la médiathèque	154
2. Ajouter les images dans le portfolio de l'article	155

3. Afficher le portfolio	157
4. Configurer le portfolio	158

## Chapitre 6 : Gérer les commentaires

<b>A. Les objectifs</b>	<b>165</b>
<b>B. Configurer les commentaires</b>	<b>165</b>
1. Les configurations des commentaires	165
2. La configuration au niveau du site	165
3. La configuration au niveau des articles	167
4. La mise en forme des commentaires	168
<b>C. Utiliser les commentaires</b>	<b>170</b>
1. Avec une publication immédiate	170
2. Avec une modération des commentaires	172
3. Avec un enregistrement préalable	173
<b>D. Modérer les commentaires</b>	<b>176</b>
1. Suivre les commentaires	176
2. Les commentaires publiés	177
3. Les commentaires en attente	180

4. Le traitement par lot	181
5. Les commentaires des articles	181

## Chapitre 7 : Gérer les auteurs et la publication

<b>A. Les objectifs</b>	<b>187</b>
<b>B. Le webmestre</b>	<b>187</b>
1. Le rôle et les droits	187
2. Modifier le profil	187
3. Les informations personnelles	188
4. La langue de l'interface	193
5. Les préférences d'interface	193
<b>C. Les administrateurs</b>	<b>197</b>
1. Le rôle et les droits	197
2. Créer un administrateur restreint	197
<b>D. Les rédacteurs</b>	<b>200</b>
1. Le rôle et les droits	200
2. Créer un nouveau rédacteur	200
<b>E. Les visiteurs</b>	



	<b>201</b>
<b>F. Exemple d'un flux rédactionnel simple</b>	<b>202</b>
1. Les auteurs	202
2. Le rédacteur	203
3. L'administrateur restreint	208
4. Le travail collaboratif	211
<b>G. Visualiser la publication dans le site</b>	<b>213</b>
1. Faire le suivi de la publication	213
2. Afficher le calendrier de la publication	214
<b>H. Utiliser les forums internes</b>	<b>215</b>
1. Les objectifs	215
2. Activer et paramétrer les forums	215
3. Utiliser le forum interne global	216
4. Utiliser le forum privé des administrateurs	220
5. Utiliser les messages des articles	222
<b>I. Utiliser les messages internes</b>	<b>223</b>
1. Les objectifs	223
2. Envoyer et recevoir des e-mails	223
3. Utiliser les pense-bêtes	

4. Utiliser les annonces	228
	230

## Chapitre 8 : Ajouter des fonctionnalités

<b>A. Les objectifs</b>	<b>235</b>
<b>B. Les plugins natifs de SPIP</b>	<b>235</b>
<b>C. Ajouter le plugin Crayons</b>	<b>236</b>
1. Installer le plugin	236
2. Configurer le plugin	239
3. Utiliser le plugin	242
4. Mettre à jour le plugin	244
5. Désactiver le plugin	244
6. Désinstaller le plugin	246
7. Supprimer le plugin	248
<b>D. Ajouter le plugin oEmbed</b>	<b>248</b>
1. Installer le plugin	248
2. Configurer le plugin	250
3. Utiliser le plugin	251

<b>E. Ajouter le plugin Formulaire de contact libre</b>	<b>253</b>
1. Installer le plugin	253
2. Utiliser le plugin	258

## Chapitre 9 : Gérer l'apparence du site

<b>A. Les objectifs</b>	<b>263</b>
<b>B. Le jeu de squelettes par défaut</b>	<b>263</b>
<b>C. Les autres jeux de squelettes</b>	<b>264</b>
<b>D. Les jeux de squelettes complets</b>	<b>264</b>
<b>E. Changer de jeu de squelettes</b>	<b>264</b>
1. Chercher des jeux de squelettes	264
2. Installer le jeu de squelettes Japidas	265
3. Installer le jeu de squelettes Curalicious	270

## Chapitre 10 : Les squelettes et la syntaxe SPIP

<b>A. Les objectifs</b>	<b>275</b>
<b>B. Les squelettes</b>	

	<b>275</b>
<b>C. Les boucles</b>	<b>275</b>
1. Les objectifs	275
2. La syntaxe des boucles	276
3. La référence des boucles	277
4. Les critères des boucles	278
5. Les boucles complètes	279
<b>D. Les balises</b>	<b>280</b>
1. Les objectifs	280
2. La référence des balises	281
3. L'affichage conditionnel des balises	282
<b>E. Les filtres</b>	<b>283</b>
1. Utiliser les filtres	283
2. La page de référence des filtres	284
Chapitre 11 : Créer ses propres squelettes	
<b>A. La structure du site</b>	<b>287</b>
<b>B. Les fichiers utilisés</b>	<b>292</b>

<b>C. Le fichier head.html</b>	<b>292</b>
1. Les éléments utilisés	292
2. Le code complet	294
<b>D. Le squelette de l'en-tête</b>	<b>294</b>
1. Les éléments utilisés	294
2. Le code complet	295
<b>E. La barre de navigation</b>	<b>295</b>
1. Les éléments utilisés	295
2. Le code complet	297
<b>F. Le pied de page</b>	<b>297</b>
1. Les éléments affichés	297
2. Les éléments de structure	298
3. La boucle des voyages en Europe	298
4. La boucle des voyages aux Etats-Unis	299
5. La boucle des destinations	300
6. Les mots-clés	301
7. Le code complet	303
<b>G. Inclure les squelettes communs</b>	

	<b>305</b>
<b>H. Le squelette de la page d'accueil</b>	<b>305</b>
1. L'affichage de la page d'accueil	305
2. La structure d'en-tête	308
3. L'en-tête de la page	308
4. Les inclusions de l'en-tête et de la navigation	308
5. L'affichage des articles de la page d'accueil	309
6. L'inclusion du pied de page	310
7. Le code complet de la page d'accueil	310
<b>I. Les articles en page seule</b>	<b>312</b>
1. L'affichage des articles	312
2. L'en-tête HTML du fichier	313
3. Les inclusions de l'en-tête et de la navigation	314
4. La boucle de l'article	314
5. Le contenu de l'article	314
6. La date de publication	315
7. Les auteurs	315
8. La rubrique	315
9. Les mots-clés	315
10. La fin du fichier	317

11. Le code complet de la page	317
<b>J. Les rubriques des articles</b>	<b>318</b>
1. L'affichage des rubriques	318
2. L'affichage des données de la rubrique	320
3. Le nombre d'articles dans la rubrique	320
4. La liste des articles	321
5. Le code complet de la page	321
<b>K. Les mots-clés des articles</b>	<b>322</b>
1. L'affichage des mots-clés	322
2. L'affichage des données du mot-clé	324
3. Le nombre d'articles pour le mot-clé	324
4. La liste des articles	324
5. Le code complet de la page	325
<b>L. Le squelette des auteurs</b>	<b>326</b>
1. L'affichage des contenus des auteurs	326
2. Affichage des informations de l'auteur	326
3. Affichage du nombre d'articles	327
4. Affichage de la liste des articles	328
5. Le code complet de la page	328

## Chapitre 12 : La maintenance du site

<b>A. Les objectifs</b>	<b>333</b>
<b>B. Vider le cache</b>	<b>333</b>
1. Utiliser le cache	333
2. Recalculer une page	333
3. Vider le cache des fichiers	333
4. Vider le cache des images	335
5. Vider le cache manuellement	335
<b>C. Sauvegarder le site</b>	<b>336</b>
1. Les objectifs	336
2. Sauvegarder la base de données	336
3. Sauvegarder les fichiers des médias	339
4. Sauvegarder les plugins et les jeux de squelettes	340
<b>D. Restaurer le site</b>	<b>340</b>
1. La procédure	340
2. Installer SPIP	340
3. Restaurer la base de données	340



4. La connexion à l'administration	343
5. Restaurer les médias, les plugins et le jeu de squelettes	343
<b>E. Migrer le site</b>	<b>343</b>
<b>F. Mettre à jour le site</b>	<b>344</b>
<b>Index</b>	<b>347</b>